



30min

## **Aufgabe:**

**Bitte erstellt eine max. zehnminütige Präsentation über Euer Team-Thema. Anschließend stellt ihr Eure Erkenntnisse den anderen Teams im Plenum vor!**

## **Gruppe 2: Events**

<https://goal-engineering.com/psm1-24-02/>

## Agenda

---

1. Definition Event im Kontext Scrum
2. Überblick Events
3. Kurzbeschreibung Events

## Agenda

---

1. Definition Event im Kontext Scrum
2. Überblick Events
3. Kurzbeschreibung Events

## Definition Event im Kontext Scrum

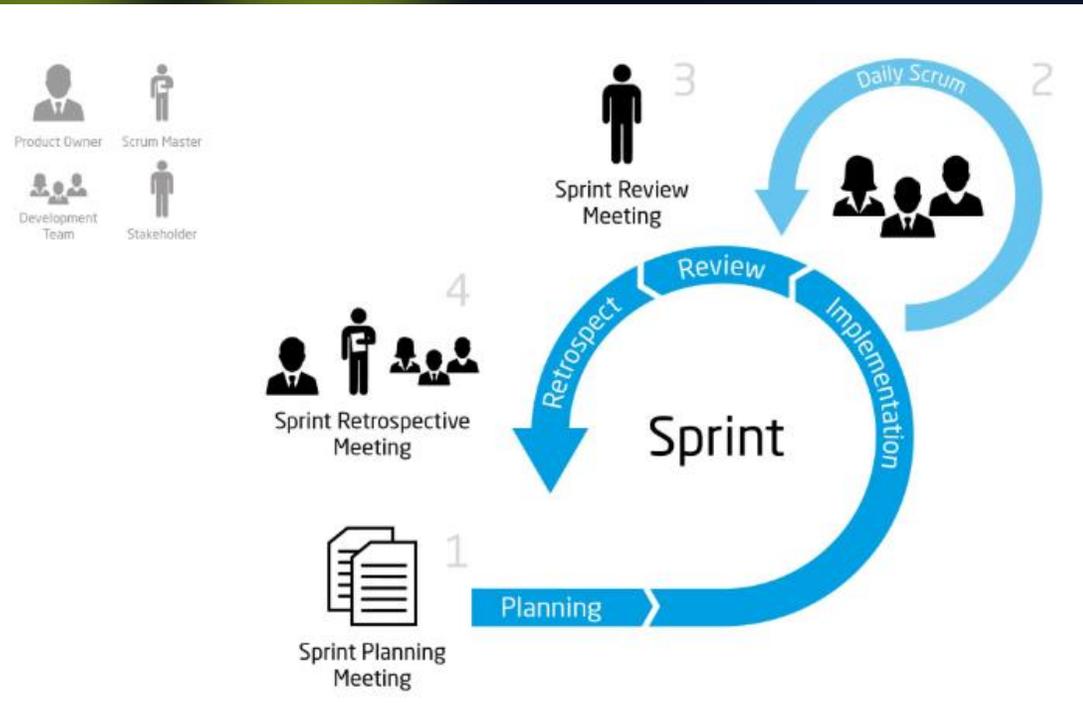
- Die Summe der Events ergibt die Meeting-Struktur
- Ein Event ist eine formale Gelegenheit, um den zielgerichteten Fortschritt des Projektes zu ermöglichen, zu überprüfen und/ oder das Vorgehen anzupassen.
- Ein Event bestimmt den Rhythmus und die Struktur des Zusammenarbeitens.
- Die Regelmäßigkeit der Scrum-Events minimiert den Bedarf an zusätzlichen Abstimmungs-Meetings.

## Agenda

---

1. Definition Event im Kontext Scrum
2. Überblick Events
3. Kurzbeschreibung Events

# Überblick Events



## **Sprint (Entwicklungszyklus)**

Der Sprint ist der Zeitraum, in dem das Team an der Umsetzung der ausgewählten Aufgaben arbeitet. Ein Sprint dauert in der Regel 2 bis 4 Wochen.

## **Sprint Planning (Sprint Planung)**

Das Team plant den nächsten Sprint und wählt die zu erledigenden Aufgaben aus dem Product Backlog aus.

## **Daily Scrum (Tägliches Scrum)**

Ein kurzes tägliches Treffen, bei dem das Team den Fortschritt seit dem letzten Treffen bespricht, Herausforderungen identifiziert und den Plan für den kommenden Tag abstimmt.

## **Sprint Review (Sprint Rückblick)**

Am Ende eines Sprints präsentiert das Team die abgeschlossenen Arbeitsergebnisse und erhält Feedback von Stakeholdern.

## **Sprint Retrospective (Sprint Nachbesprechung)**

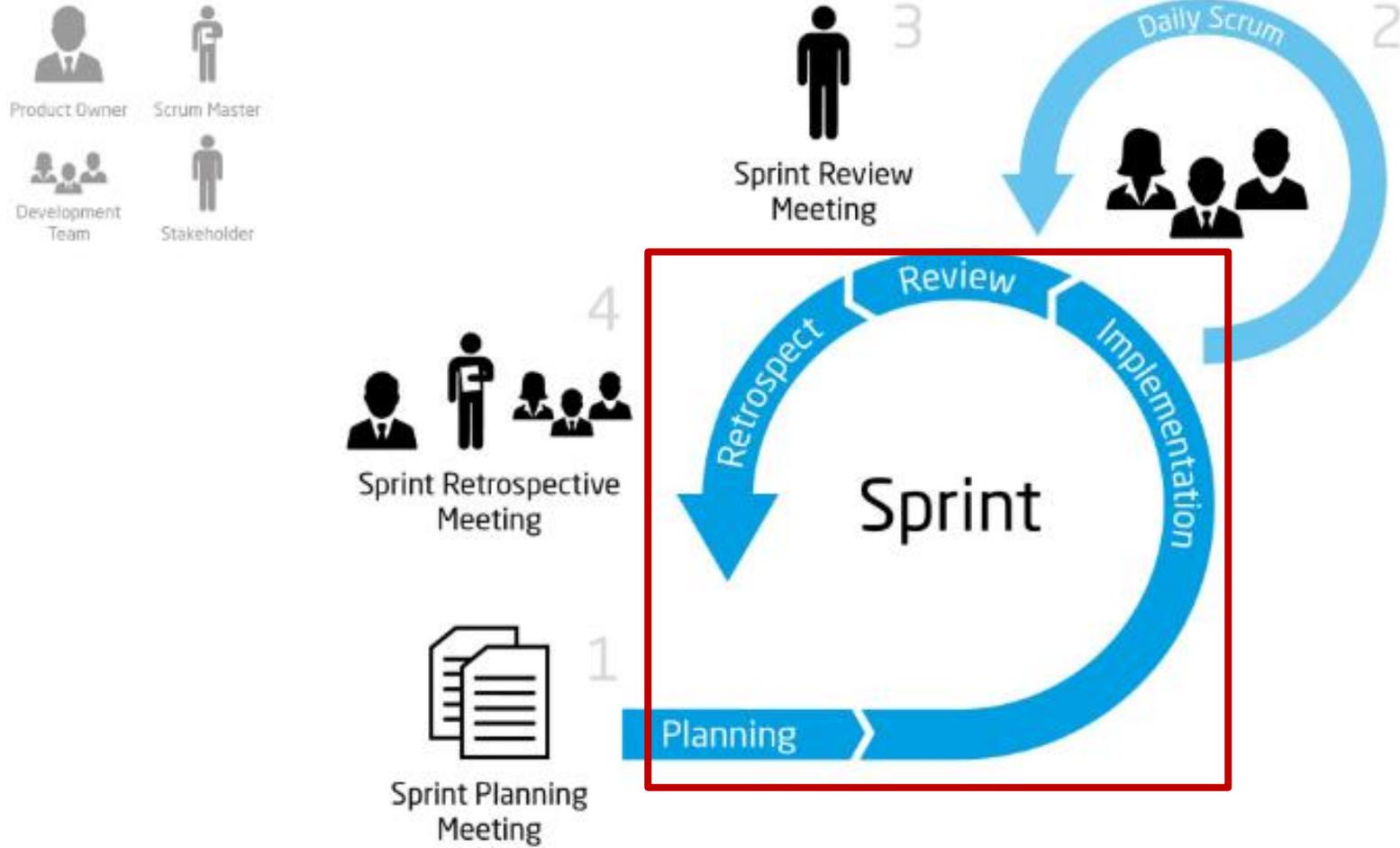
Das Team reflektiert über den vergangenen Sprint, identifiziert Verbesserungsmöglichkeiten und plant Maßnahmen für den nächsten Sprint.

## Agenda

---

1. Definition Event im Kontext Scrum
2. Überblick Events
3. Kurzbeschreibung Events

# Event: Sprint



## 5 Kern-Charakteristika für einen "Sprint"

Sprints sind der Herzschlag von Scrum, wo Ideen in Wert umgewandelt werden.

### **Sprint als Event enthält Events :**

Alle Arbeiten, die notwendig sind, um das Produkt-Ziel zu erreichen, einschließlich Sprint Planning, Daily Scrums, Sprint Review und Sprint Retrospective, finden innerhalb der Sprints statt.

### **Feste Zeitdauer:**

Ein Sprint hat eine feste, vorab festgelegte Zeitdauer, typischerweise zwischen 2 und 4 Wochen. Diese kurze Zeitspanne fördert eine klare Zielsetzung und erlaubt dem Team, sich auf eine begrenzte Menge an Arbeit zu fokussieren.

### **Keine Änderungen während des Sprints:**

Während eines laufenden Sprints sollten keine Änderungen am Sprintziel oder den ausgewählten Aufgaben vorgenommen werden. Dies gewährleistet Stabilität und Konzentration auf die festgelegten Ziele - die Qualität soll nicht abnehmen.

### **Inkrementelle Entwicklung:**

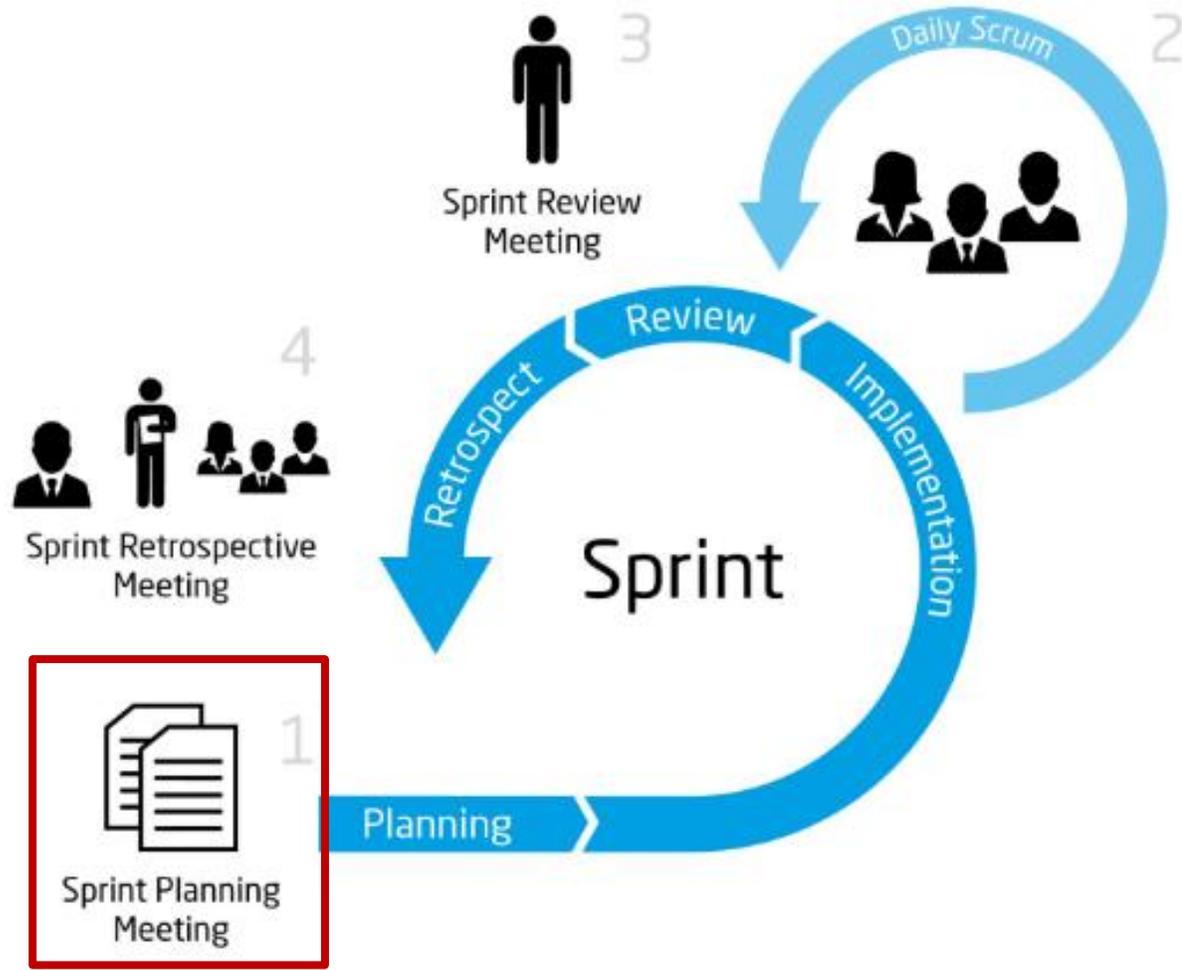
Das Team arbeitet während des Sprints an der inkrementellen Entwicklung des Produkts. Jeder Sprint zielt darauf ab, ein potenziell auslieferbares Produktinkrement zu liefern, das einen Mehrwert für den Kunden darstellt.

### **Nach dem Sprint ist vor dem Sprint:**

Am Ende jedes Sprints findet die Sprint Review statt, in der das Team die Ergebnisse präsentiert und Feedback sammelt. Die Sprint Retrospective ermöglicht dem Team, Erfahrungen zu reflektieren und Verbesserungen für den nächsten Sprint zu planen. Dann beginnt der nächste Sprint mit dem Sprint Planning.



# Event: Sprint Planning



# Sprint Planning

Sprint Planning als Ausgangspunkt eines Sprints

Definition der Aufgaben / Arbeiten des folgenden Sprints und gemeinschaftliche Überführung in einen Plan

Sicherstellung, dass relevante Backlog-Einträge besprochen und in den Sprint Backlog überführt werden (Aufgabe Product Owner)

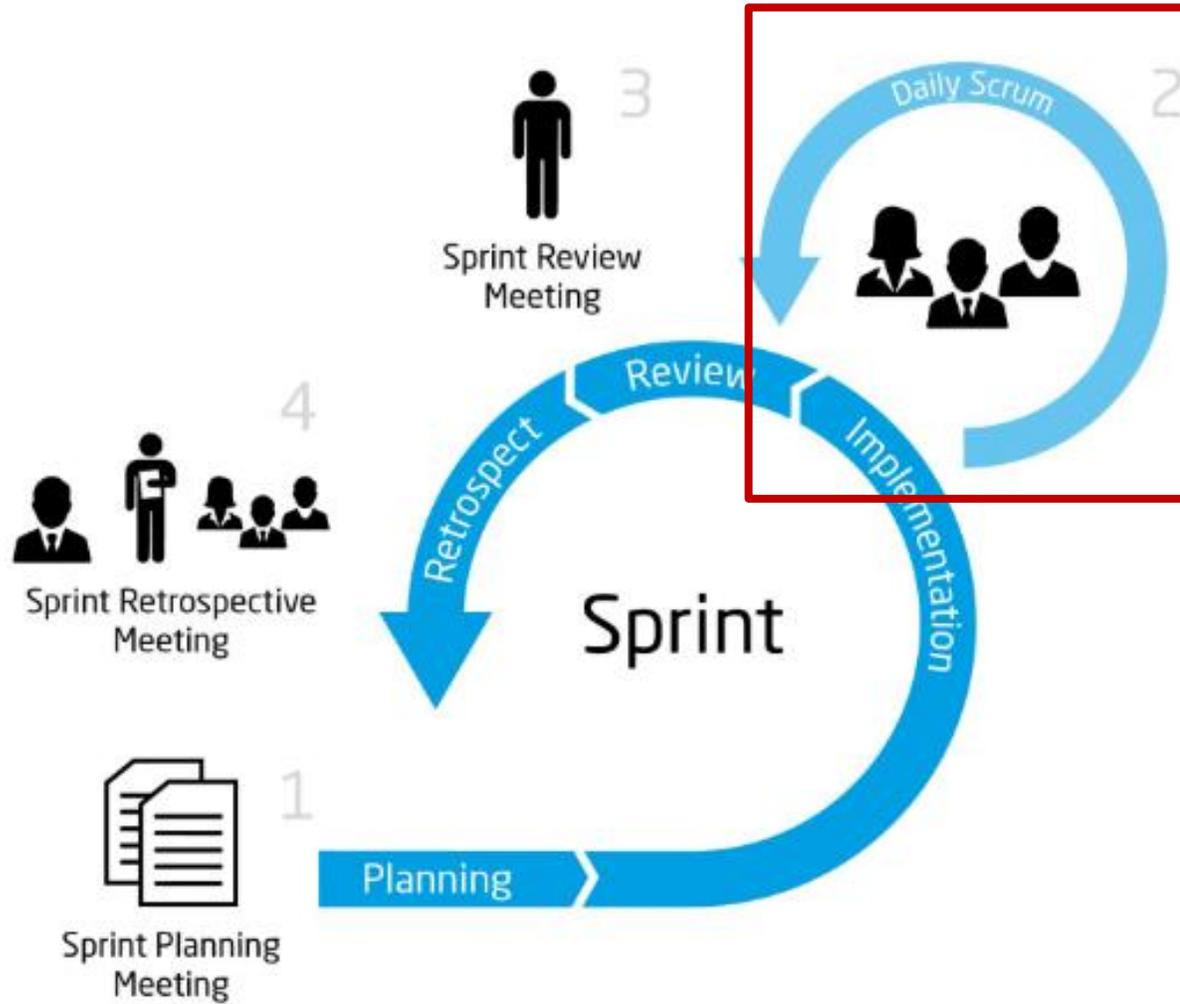
Offen für Personen außerhalb des Scrum Teams (bei Beratungsbedarf)

max. 4-8 Std für 1-monatigen Sprint

## **Vorgehen innerhalb des Plannings:**

- 1) Definition eines Sprint-Ziels
- 2) Auswahl der Einträge aus dem Product Backlog, die im Sprint umgesetzt werden sollen
- 3) Planung der notwendigen Arbeiten zur Erledigung eines Product-Backlog-Eintrags (Zerlegung in kleinere Arbeitseinheiten von einem Tag oder weniger)

# Event: Daily Scrum



# Daily Scrum

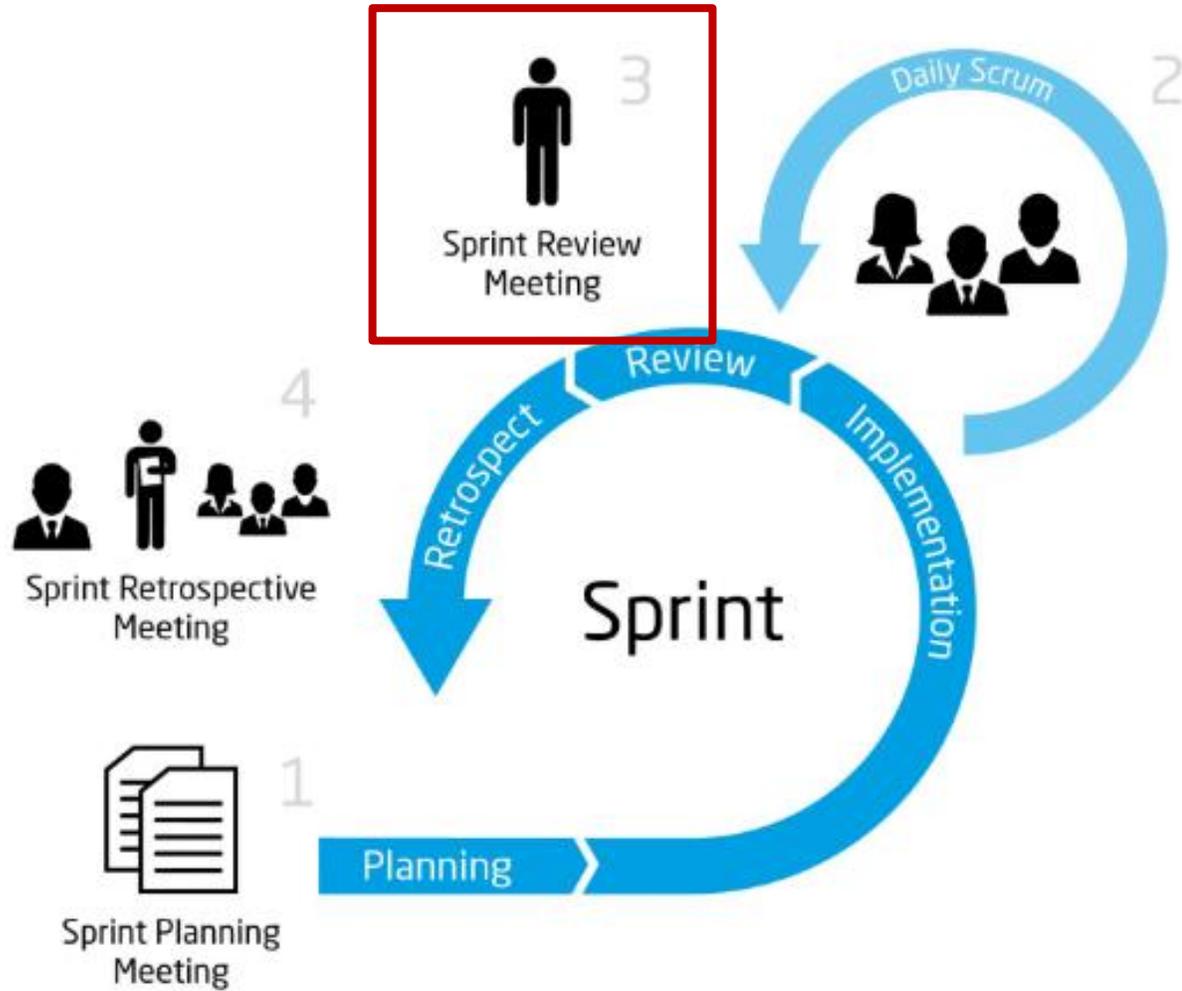
Ein kurzes tägliches Treffen, bei dem das Team den Fortschritt seit dem letzten Treffen bespricht, Herausforderungen identifiziert und den Plan für den kommenden Tag abstimmt.

- Tägliches, 15-minütiges Event für Developer (gleiche Zeit, gleicher Ort)
- Scrum Master / Product Owner nehmen als Developer teil, wenn sie selbst aktiv an Einträgen arbeiten
- Nutzen: Verbesserung der Kommunikation, Identifikation von Hindernissen und Minimierung der Notwendigkeit anderer Meetings

## **Vorgehen innerhalb des Daily:**

- Überprüfung des Fortschritts in Richtung des Sprint-Ziels
- Überprüfung der Aufgaben des Vortags
- Erstellung eines Plans für den nächsten Arbeitstag
- Ggf. Anpassung des Sprint Backlogs

# Event: Sprint Review Meeting

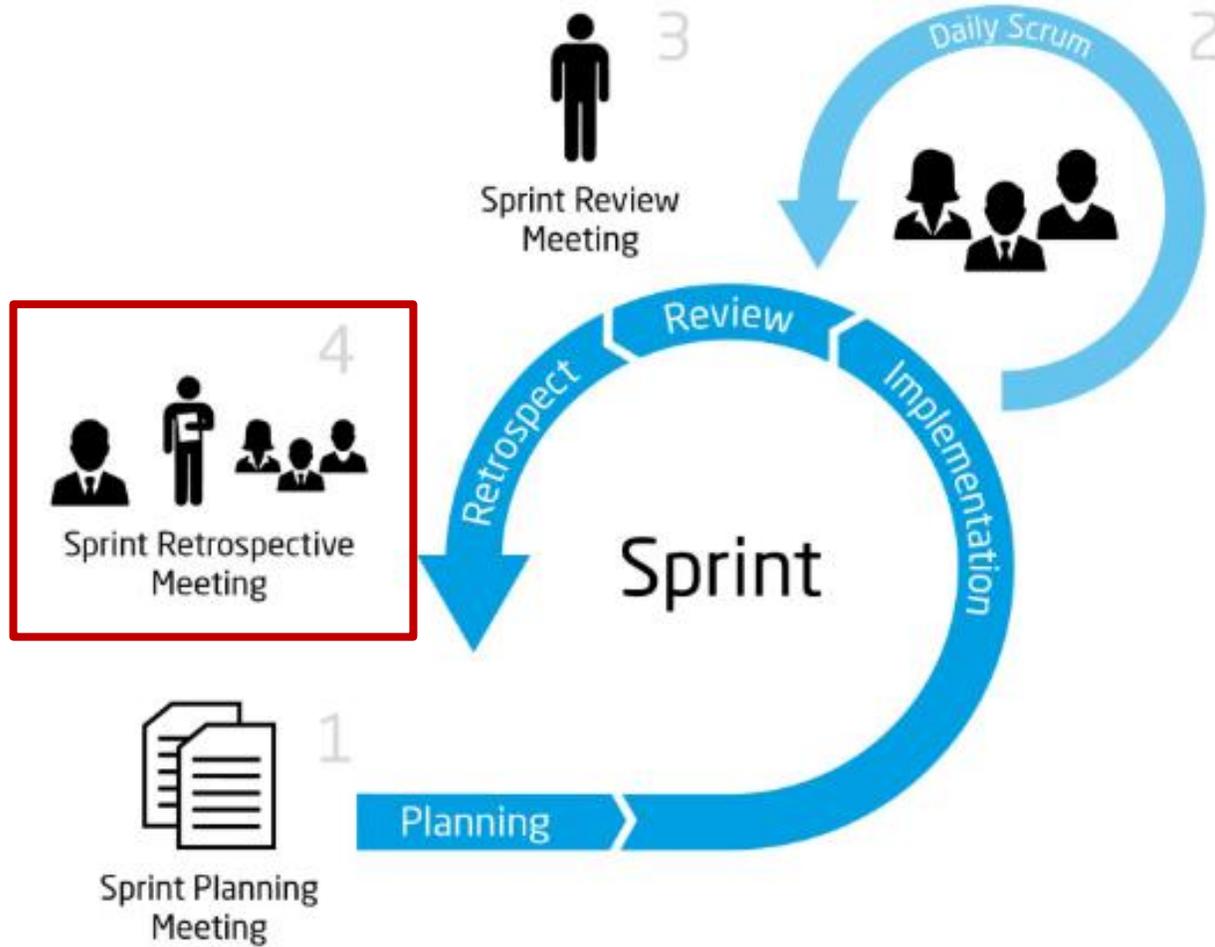


## Sprint Review

Sprint Review (Sprint Rückblick)

- **Ziel: Sprintergebnis überprüfen & zukünftige Anpassungen an Product Backlog festlegen**
- Das Team stellt die Ergebnisse den Stakeholder:innen vor und Fortschritte werden diskutiert
- Next Steps werden erarbeitet und bei Bedarf das Product Backlog angepasst
  
- Kein Vortrag, sondern ein Arbeitstermin
- Max 4 h für einen Monatssprint

# Event: Sprint Retrospective Meeting



## Sprint Retro

### Sprint Retrospective (Sprint Nachbesprechung)

- **Ziel: Wege zur Steigerung von Qualität und Effektivität planen**
- Scrum Team überprüft, wie der Sprint lief (Individuen, Interaktionen, Prozesse, Werkzeuge und Definition Done)
- Falschannahmen identifizieren und Ursachen ergründen
- Hilfreichsten Änderungen identifizieren und ggf. In den Backlog des folgenden Sprints aufnehmen
  
- Schließt den Sprint ab
- Max 3 h für einen Monatssprint