



30min

Aufgabe:

Bitte erstellt eine max. zehnminütige Präsentation über Euer Team-Thema. Anschließend stellt ihr Eure Erkenntnisse den anderen Teams im Plenum vor!

Gruppe 1: Artefakte

<https://goal-engineering.com/psm1-24-02/>

Die Scrum Artefakte

Backlog Refinement

Product Backlog

- Eine geordnete Liste aller Dinge* (des Kunden) an das Produkt
- *Dinge: Features, Funktionen, User Storys, Anforderungen, Verbesserungen und Fehlerbehebungen
- Product Owner ist Inhaber und verantwortlich für Priorisierung und Aktualisierung des Backlogs
- Backlog Refinement zur Sicherstellung, dass die Punkte auf der Liste passend und priorisiert sind.

Product Owner

Daily Scrum Meeting / Sprint Planning

Sprint Backlog

- Eine Liste von Aufgaben, die vom Team während des aktuellen Sprints bearbeitet werden
- Auswahlprozess: Wie das Team Elemente aus dem Product Backlog auswählt und sich für den Sprint verpflichtet
- Bedeutung der Selbstorganisation und Eigenverantwortung des Teams
- Tägliche Scrum-Meetings und ihre Rolle bei der Überwachung des Fortschritts

Developer

Sprint Review / Sprint Retrospective

Inkrement

- Das konkrete Ergebnis der Arbeit eines Sprints, das die Definition of Done erfüllt
- Gewährleistung von 'Lieferung von Wert' und der kontinuierlichen Verbesserung.
- Überprüfung und Anpassung: Sprint Review und Retrospektive.
- Deliverables - "Gegenstand" der ausgeliefert werden muss

Team