

## Fragen zum Nexus-Guide:

1. Was ist im Vergleich zu Scrum gleich, was ist anders?
2. Worin bestehen die Erweiterungen gegenüber Scrum?
3. Wie lässt sich der Guide zusammenfassen? Was sind die Kernpunkte?
4. Welche Fragen ergeben sich?



30min

# Raum 1

1. Die Scrum-Strukturen bleiben vorhanden und werden in Nexus "gebündelt" und zusammengefasst und ergänzt. Nexus soll Abhängigkeiten reduzieren und entfernen, die die mehreren Scrum-Teams belasten könnten. Es soll für jeden Sprint ein verwendbares Increment geliefert werden, das ist bei Scrum nicht so. Ein Backlog, ein PO, wie bei Scrum – das ist gleich.
2. Nexus ergänzt oder erweitert die durch Scrum definierten Events. Es identifiziert Abhängigkeiten unter den Teams. Es gibt mehrere Entwicklungsteams und nicht nur eins. Es erweitert Ergebnisverantwortlichkeiten (Nexus-Integration-Team-Mitglieder kommen hinzu gegenüber Scrum), Artefakte (es wird visualisiert, welches Team wahrscheinlich welche Arbeit innerhalb eines Sprints erledigen wird) und Events (Events ergänzen, umfassen oder ersetzen die regulären Scrum Events um diese zu verstärken)

# Raum 1

## 3.

- Mehrere Teams sind involviert
- Sprints gleich wie bei Scrum
- Abhängigkeiten der Teams werden entfernt bzw. Reduziert
- Aktivitäten werden koordiniert
- Durch die Nexus-Artefakte werden die Ergebnisse transparent gemacht (Sprinterfolg)

4. Wie genau werden Abhängigkeiten entfernt bzw. identifiziert? Wie werden die Artefakte transparent gemacht? Wann ist es sinnvoll Nexus einzusetzen? Projektgröße? Wer entscheidet wonach welche Methode zu tragen kommt (OKR vs. Userstory vs. Nexus)

# Raum 2

Frage 1

Gemeinsamkeiten: Teams, 1 Product Owner, Sprints Bezeichnung

Unterschiede: Nexus Integration Team (Unterstützer/Trainer/Mentor für die einzelnen Teams)

Frage 2

Ergebnisverantwortlichkeit, Events & Artefakte

Frage 3

Sinn, Definition, Theorie, Ergebnisverantwortlichkeiten, Artefakte & Commitments

Frage 4

Ab wann nutzt man Nexus und wann Scrum?

- - T Text