

Fragen

1. Welche Rollen gibt es in Scrum (Scrum Guide 2020) und was zeichnet diese Rollen aus?
2. Was sind Artefakte in Scrum? Welche gibt es und wozu dienen diese Artefakte?



20min

Fragen

1. Welche Rollen gibt es in Scrum (Scrum Guide 2020) und was zeichnet diese Rollen aus?

- ScrumMaster --> versucht die Rahmenbedingungen einzuhalten, Prozessverantwortung
- Product Owner --> Ergebnisverantwortung
- Develop --> Umsetzungsverantwortung

2. Was sind Events in Scrum? Welche gibt es und was sind die Themen der Events?

- Planning – erörtert das Ziel des Sprints und setzt die Aufgaben für den Sprint an
- Sprint – Zeitraum zur Umsetzung des Ziels; alle Events sind Teil des Sprints
- Dailys, Weeklys – Absprache innerhalb des Dev-Teams bei Problemen etc. (auch ohne PO)
- Retrospektive – Innerhalb des Scrum-Teams; schließt den Sprint ab. Lessons learned
- Review – holt alle Stakeholder nach der Sprintphase ab – Ergebnisvorstellung



Raum B2

1. **1. Scrum-Master: Verantwortlich für den Ablauf / Umsetzung / Hindernisse / Rahmenbedingungen**
2. **2. Developer: die Malocher entwickeln letztendlich das Produkt, sind umsetzungsverantwortlich in den Sprints, haben die Detailtiefe**
3. **3. Product-Owner: stellt das Produktziel, nimmt die Entwicklungen der Developer ab indem er es sich vorstellen lässt. Ist gesamt ergebnisverantwortlich. Ist verantwortlich für die Priorisierung im Backlog**

Raum B2

2.

Artefakte representieren Arbeit oder Wert

Jedes Artefakt beinhaltet ein Commitment,

Das Product Backlog (beinhaltet insgesamt alle derzeit bekannten

Anforderungen), das Sprint-Backlog (beinhaltet die Anforderungen und

Umsetzungen für den einen Sprint) und das Produktinkrement (ein

konkreter Schritt, bzw. Schlüsselmoment in Richtung "fertiges" Produkt der

"nutzbar" ist) sind Artefakte

Definition of Done ist eine Vereinbarung "Wann sind erforderliche

Qualitätsmaßnahmen erfüllt." Die Developer müssen sich an die DoD

halten.