

Raum 1 "Team"

Kleingruppen-Aufgabe 01:

Bitte erstellt eine kurze Präsentation zu Eurem Thema.



35 min

Scrum Team

Team besteht aus Scrum Master, Product Owner und Developer

eine geschlossene Einheit von Fachleuten, die sich auf ein Ziel konzentrieren (das Produkt-Ziel)

Interdisziplinär, selbstgesteuert und arbeitet in Sprints

klein (max. 10 P.), bei größeren Teams -> Aufteilung in mehrere Scrum Teams mit gleichem Produkt-Ziel, Product Backlog und Product Owner

umsetzungsverantwortlich (responsible) für alle produktbezogenen Aktivitäten

ergebnisverantwortlich (accountable), in jedem Sprint ein wertvolles, nützliches Increment zu schaffen

Raum 1

Team

Product-
owner

Scrum
Master

Developer

Product-owner

Ergebnisverantwortlich für die Maximierung des Wertes des Produktes

Ergebnisverantwortlich für ein effektives Product-Backlog-Management

Produkt Ziel entwickeln & kommunizieren

Product-Backlog führen

Transparenz des Product-Backlog sicherstellen

Reihenfolge der Product-Backlog Einträge festlegen

- Aufgaben können selbst durchgeführt oder delegiert werden
- Eine Person, kein Gremium
- Zum Erfolg müssen Entscheidungen des Product-Owners seitens der Organisation respektiert werden
- Bedürfnisse der Stakeholder werden im Product-Backlog erfasst
- Nach Zustimmung/Überzeugung des Product-Owners kann Product-Backlog geändert werden

Raum 1

Scrum
Master

Ergebnisveran-
twortung Scru
m u. Effektivit
ät

Coaching
Selbstmanagem
ent und
Zusammen-
arbeit

Team:
Schaffung
von Incremen
ts

Beseitigung
von
Hindernisse
n

Sicherstellu
ng der
Events

Der Scrummaster dient dem Productowner:

Definition des
Produktziels u.
Productbacklog
managenent

Teamverständni
s f. Backlog
Einträge

empirischen
Produktplanung

Zusammenarbei
t mit
Stakeholdern

Einführung
Scrum in
Organisation

Abbau von
Barrieren zw.
Stakeholdern
und Scrum

Raum 1

Developer

Haben die Aufgabe, jeden Sprint, jeden Aspekt eines nutzbaren Increments zu schaffen

Fähigkeiten sind breit gefächert, variieren nach Arbeitskontext

Erstellen Plan für den Sprint, das Sprint Backlog

Bringen Qualität durch die Einhaltung einer Definition of Done ein

Passen täglich den Plan zur Erreichung des Sprint-Ziels an

Ziehen sich wechselseitig als Expert:innen zur Verantwortung

Raum 2 "Events"

Kleingruppen-Aufgabe 01:

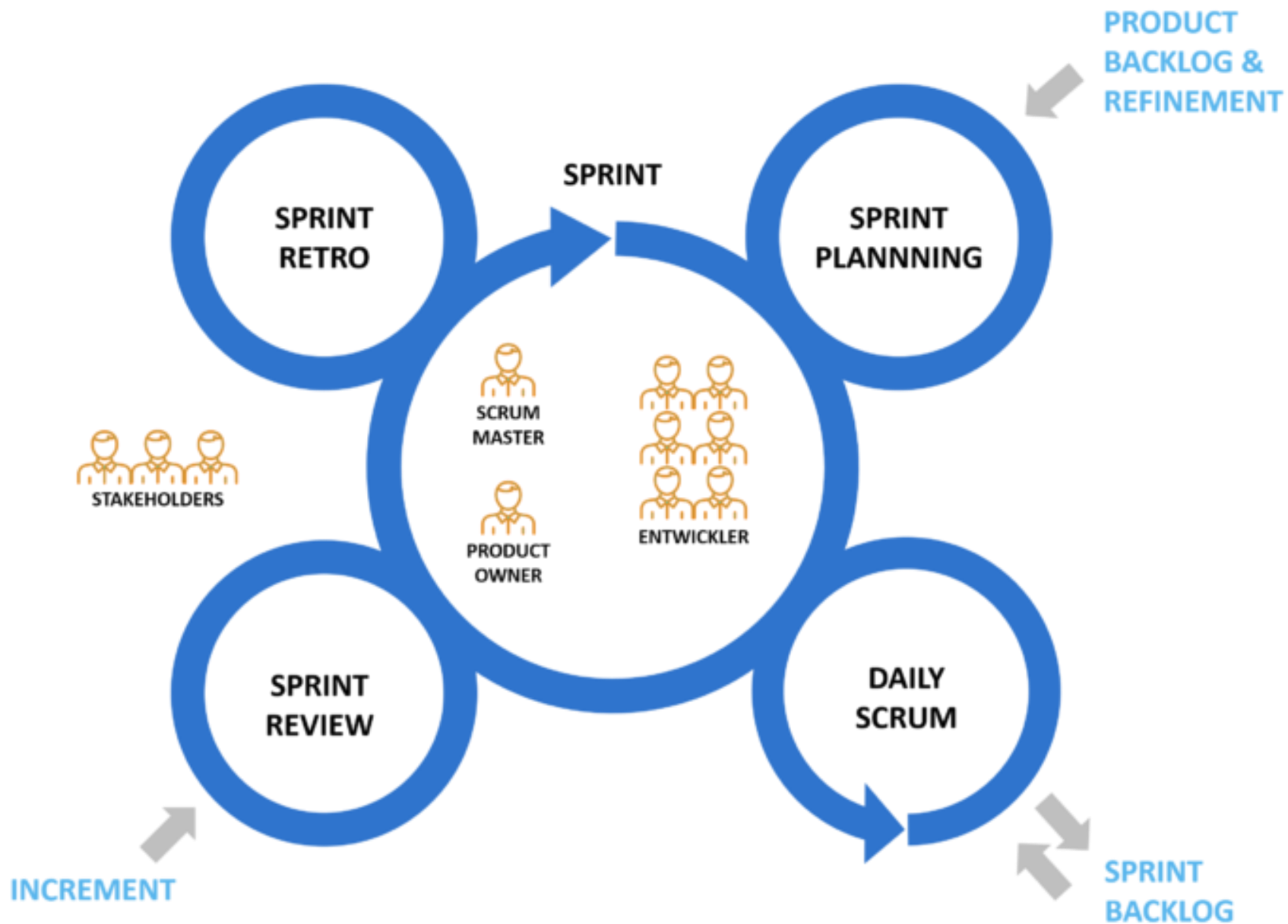
Bitte erstellt eine kurze Präsentation zu Eurem Thema.



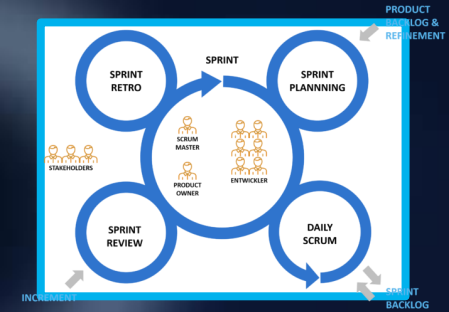
35 min

Was sind Events?

Meetings, die innerhalb eines Sprints die erforderliche Transparenz ermöglichen



Sprint



Zeitspanne in Scrum in der die "inkrementelle" Arbeit an dem Produkt erfolgt.

Feste Länge von einem Monat oder weniger (meist 3 Wochen).

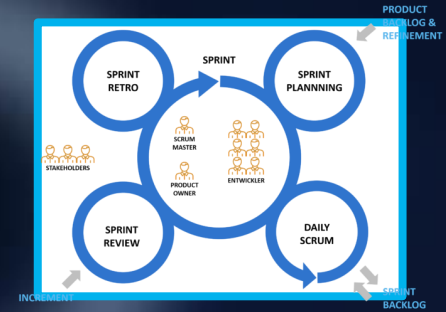
Während des Sprints

- werden keine Änderungen vorgenommen, die das Sprint-Ziel gefährden würden
- *nimmt die Qualität nicht ab*
- wird das Product Backlog nach Bedarf verfeinert
- kann der Scope (Inhalt und Umfang) geklärt und mit dem:der Product Owner:in neu vereinbart werden, sobald mehr Erkenntnisse vorliegen

Ziel dieser Vorgehensweise: Fortschritt, Vorhersagbarkeit, Anpassung des weiteren Vorgehens (am Ende)

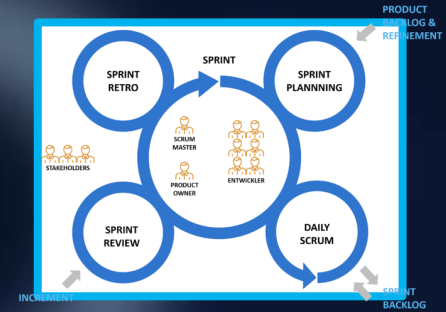
Sprint Planning

- **Ziel:** Festlegung der Aufgaben für den kommenden Sprint.
- **Bedeutung:** Ermöglicht es dem Team, sich auf gemeinsame Ziele zu einigen und den Sprint zu planen.
- Dieses Meeting markiert den Beginn eines Sprints. Das Team plant während dieses Events, welche Aufgaben während des Sprints bearbeitet werden sollen.



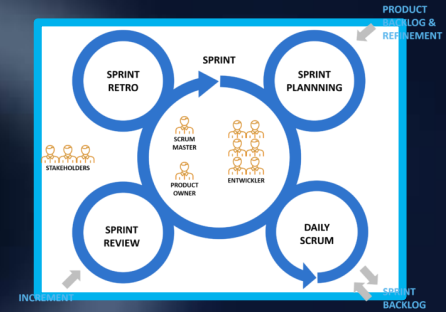
Daily Scrum

- **Ziel:** Tägliche Abstimmung innerhalb des Teams.
- **Bedeutung:** Verbessert die Kommunikation, hilft bei der Identifizierung von Hindernissen und hält das Team auf Kurs.
- Dieses tägliche Treffen findet während des Sprints statt, um den Fortschritt zu überwachen, Hindernisse zu identifizieren und die Arbeit im Team zu koordinieren.



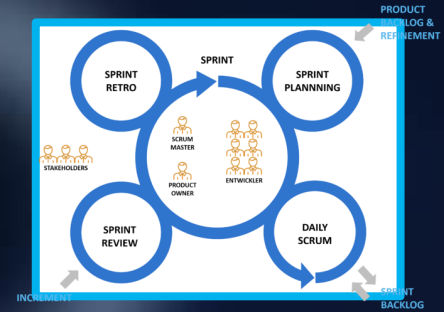
Sprint Review

- **Ziel:** Überprüfung der abgeschlossenen Arbeit am Ende des Sprints.
 - **Bedeutung:** Bietet die Möglichkeit, den Fortschritt zu präsentieren und Feedback zu erhalten.
 - **Zeit:** ca 4h
-
- Am Ende des Sprints findet das Sprint Review Meeting statt, in dem das Team seine abgeschlossene Arbeit präsentiert und Feedback erhält.



Sprint Retrospektive

- **Ziel:** Reflexion über den abgeschlossenen Sprint und Identifizierung von Verbesserungsmöglichkeiten.
- **Bedeutung:** Fördert kontinuierliche Verbesserung und ermöglicht Anpassungen im nächsten Sprint.
 - Die Sprint Retrospective schließt den Sprint ab.
- **Zeit:** Max. 3 Stunden
- Auch am Ende des Sprints findet die Sprint Retrospective statt, bei der das Team über den vergangenen Sprint reflektiert und Verbesserungsmöglichkeiten für den nächsten Sprint identifiziert.



Raum 3 "Artefakte"

Kleingruppen-Aufgabe 01:

Bitte erstellt eine kurze Präsentation zu Eurem Thema.



35 min

Artefakte in Scrum

- Sollen Transparenz von Schlüsselinformationen schaffen
- Grundlage für gemeinsames Verständnis

Committment
(Zielzustände)

Artefakte in Scrum

- Sollen Transparenz von Schlüsselinformationen schaffen
- Grundlage für gemeinsames Verständnis

Committment (Zielzustände)

Product Backlog

- geordnete Liste der Dinge, die zur Produktverbesserung benötigt werden
- Bildet die Auswahl für das Sprint Planning Event, wenn innerhalb eines Sprints erledigt werden kann
- Refinement:
Product-Backlog-Einträge werden in kleinere, präzisere Elemente zerlegt und weiter definiert

Product Ziel

- Langfristiges Ziel für das gesamte Product
- *Ein Produkt ist ein Instrument, um Wert zu liefern. Es hat klare Grenzen, bekannte Stakeholder:innen, eindeutig definierte Benutzer:innen oder Kund:innen. Ein Produkt kann eine Dienstleistung, ein physisches Produkt oder etwas Abstrakteres sein.*

Artefakte in Scrum

- Sollen Transparenz von Schlüsselinformationen schaffen
- Grundlage für gemeinsames Verständnis

Committment (Zielzustände)

Sprint Backlog

Beinhaltet:

- Sprint-Ziel (Wofür)
- für den Sprint ausgewählten Product- Backlog-Einträgen (Was)
- sowie einem umsetzbaren Plan für die Lieferung des Increments (Wie).

Sprint Ziel

- Das Sprint-Ziel ist die einzige Zielsetzung für den Sprint

Artefakte in Scrum

- Sollen Transparenz von Schlüsselinformationen schaffen
- Grundlage für gemeinsames Verständnis

Committment (Zielzustände)

Increment

- Ein Increment ist ein konkreter Schritt in Richtung des Produkt-Ziels
- Mehr als ein Increment pro Sprint möglich
- Summe von Increments bilden letztlich das Produkt

Definition of Done

- Die Definition of Done ist eine formale Beschreibung des Zustands des Increments, wenn es die für das Produkt erforderlichen Qualitätsmaßnahmen erfüllt

Artefakte in Scrum

- Sollen Transparenz von Schlüsselinformationen schaffen
- Grundlage für gemeinsames Verständnis

Product Backlog

- geordnete Liste der Dinge, die zur Produktverbesserung benötigt werden
- Bildet die Auswahl für das Sprint Planning Event, wenn innerhalb eines Sprints erledigt werden kann
- Refinement:
Product-Backlog-Einträge werden in kleinere, präzisere Elemente zerlegt und weiter definiert

Sprint Backlog

Beinhaltet:

- Sprint-Ziel (Wofür)
- für den Sprint ausgewählten Product- Backlog-Einträgen (Was)
- sowie einem umsetzbaren Plan für die Lieferung des Increments (Wie).

Increment

- Ein Increment ist ein konkreter Schritt in Richtung des Produkt-Ziels
- Mehr als ein Increment pro Sprint möglich
- Summe von Increments bilden letztlich das Produkt

Committments (Zielzustände)

Product Ziel

- Langfristiges Ziel für das gesamte Product
- *Ein Produkt ist ein Instrument, um Wert zu liefern. Es hat klare Grenzen, bekannte Stakeholder:innen, eindeutig definierte Benutzer:innen oder Kund:innen. Ein Produkt kann eine Dienstleistung, ein physisches Produkt oder etwas Abstrakteres sein.*

Sprint Ziel

- Das Sprint-Ziel ist die einzige Zielsetzung für den Sprint

Definition of Done

- Die Definition of Done ist eine formale Beschreibung des Zustands des Increments, wenn es die für das Produkt erforderlichen Qualitätsmaßnahmen erfüllt