

Zertifizierungs-Workshop: Scrum Master – PSM1

Stadtwerke Osnabrück November 2021

**Timeboxing alle
Workshops:**

0900 – 1045 Block 1

1045 – 1115 Pause

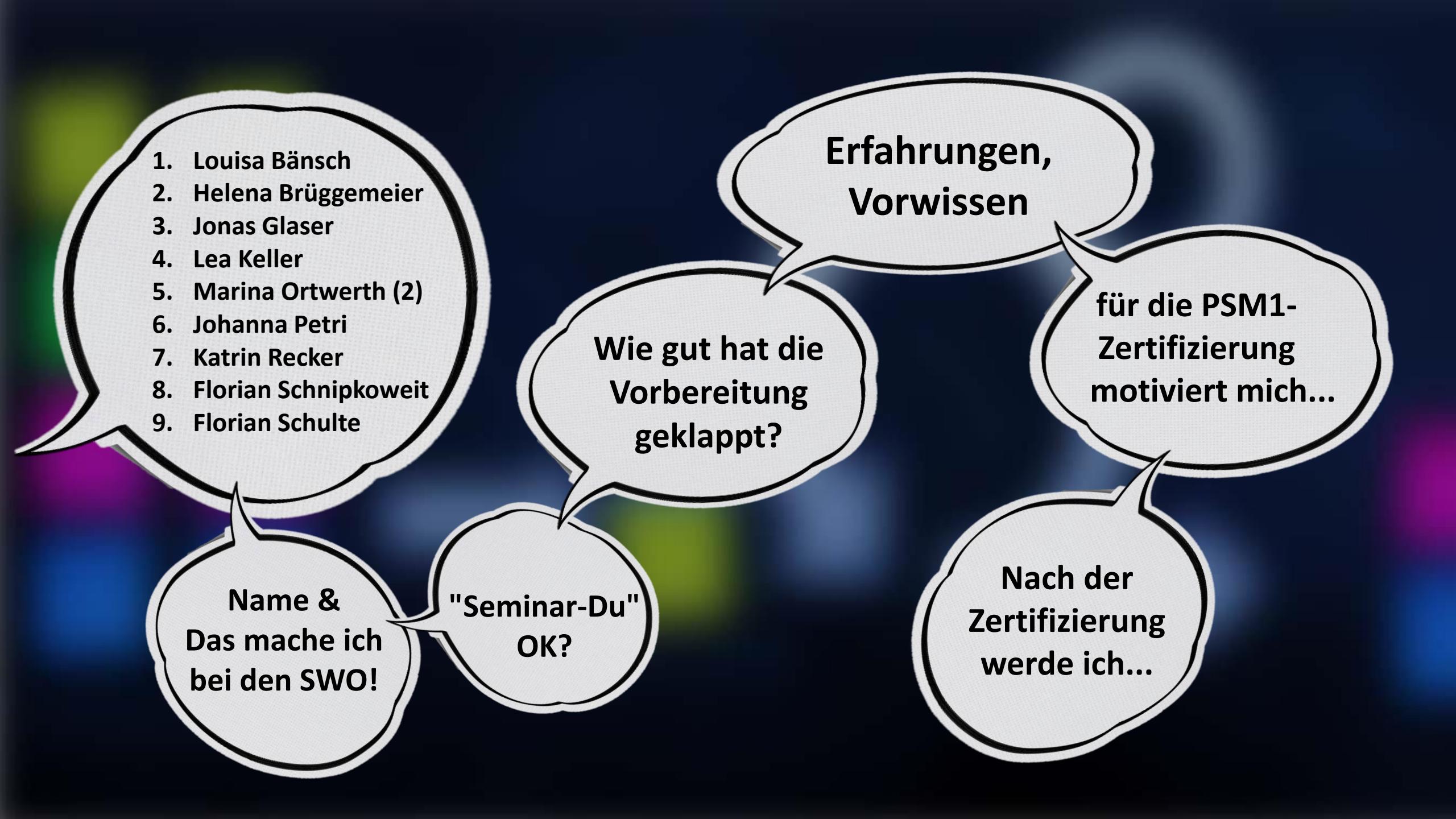
1115 – 1245 Block 2

Workshop 1/4
**Das System Scrum verstehen und erklären
können, Flipped Classroom, Prüfungsfragen**

 **Workshop 2/4**
**Das System Scrum verstehen und erklären
können, Flipped Classroom, Prüfungsfragen**

Workshop 3/4
**Prüfungsfragen und Scrum Guide im
Kontext, Q&A, Prüfungsfragen-Battle**

Workshop 4/4
**Prüfungsfragen und Scrum Guide im
Kontext, Q&A, Prüfungsfragen-Battle**



1. Louisa Bänsch
2. Helena Brüggemeier
3. Jonas Glaser
4. Lea Keller
5. Marina Ortwerth (2)
6. Johanna Petri
7. Katrin Recker
8. Florian Schnipkowitz
9. Florian Schulte

Name &
Das mache ich
bei den SWO!

"Seminar-Du"
OK?

Wie gut hat die
Vorbereitung
geklappt?

Erfahrungen,
Vorwissen

für die PSM1-
Zertifizierung
motiviert mich...

Nach der
Zertifizierung
werde ich...

Rollenverständnis in agilen Frameworks



Ergebnis - verantwortung

Business-Perspektive

Mainstream 2021:

„Product Owner“

Scrum Guide 2020:

„Product Owner“

Prozess - verantwortung

Team & Prozess-Perspektive

„Agile Coach“

„Scrum Master“

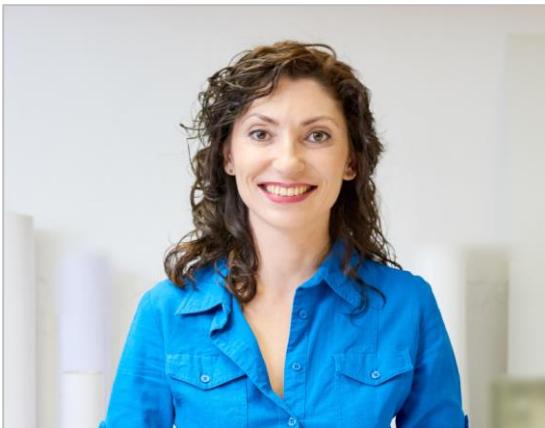
Umsetzungs- verantwortung

Realisierungs-Perspektive

„Team“

„Developers“, „Development Team“

Rollenverständnis lt. Scrum Guide 2020



„Product Owner“

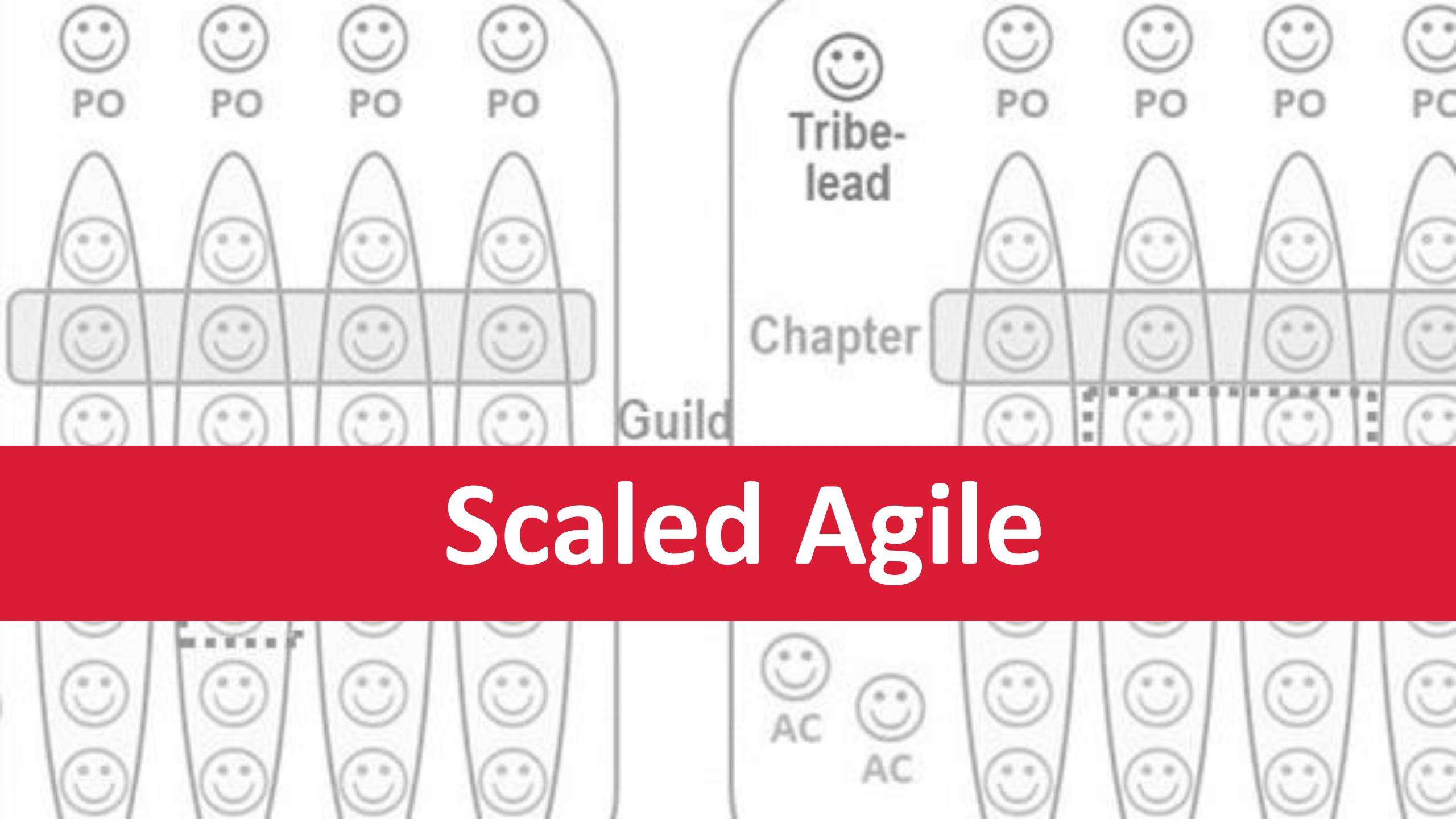


„Scrum Master“



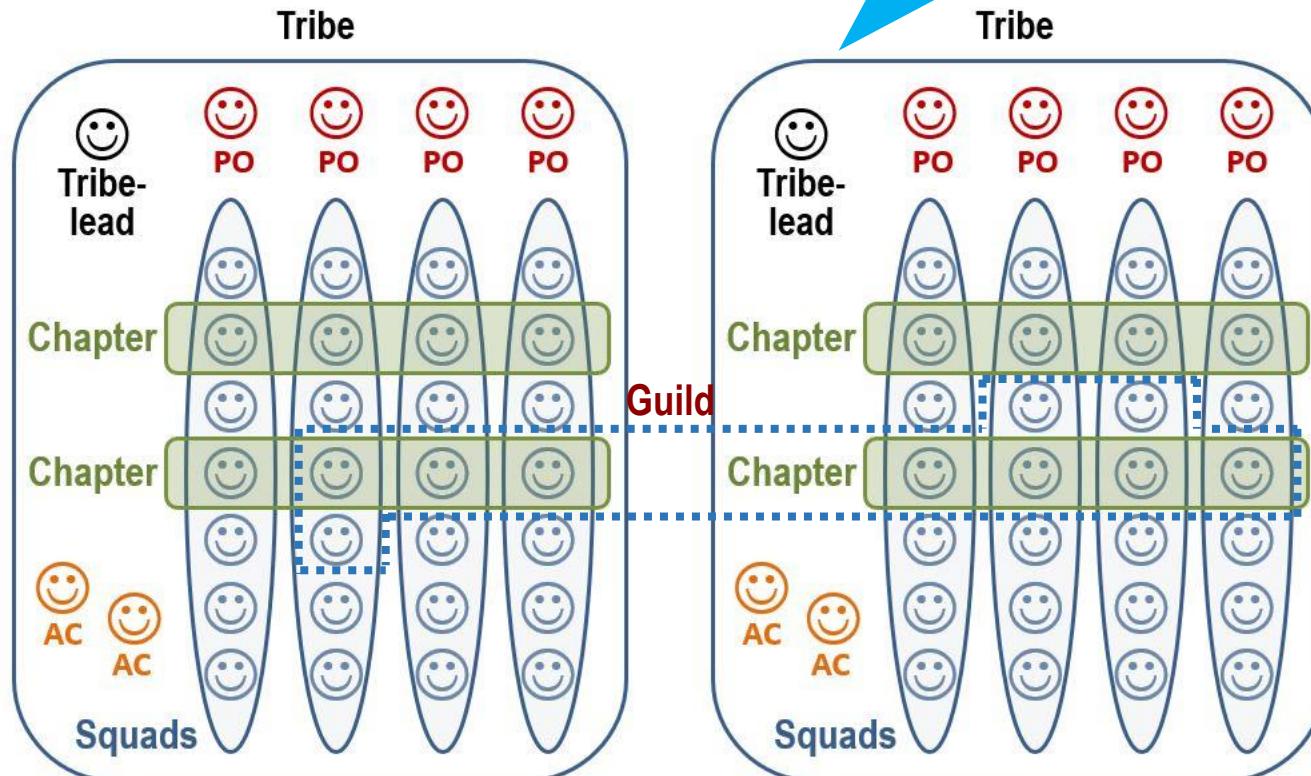
„Developers“

„Scrum Team“

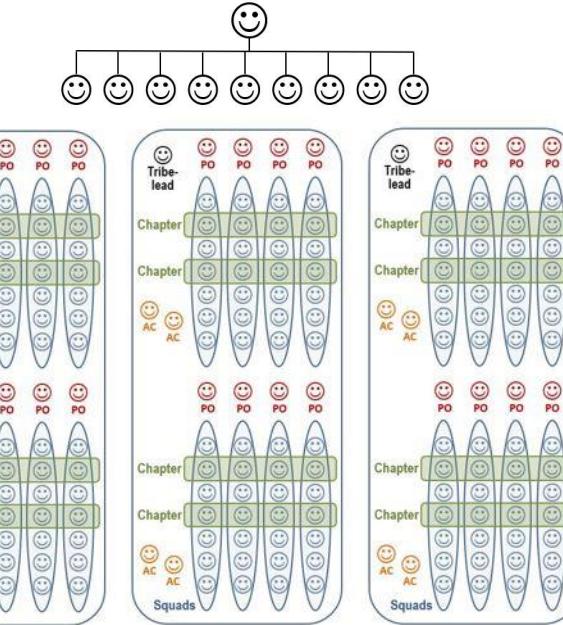
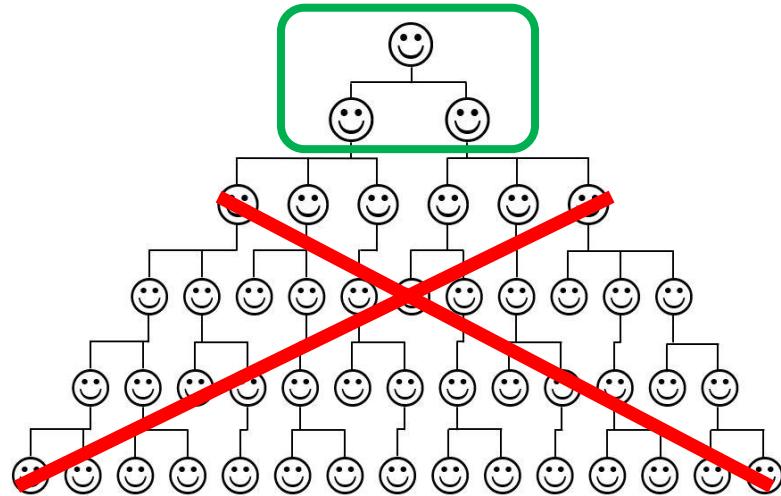


Tribes, Squads,... (Spotify, ING-Groep)

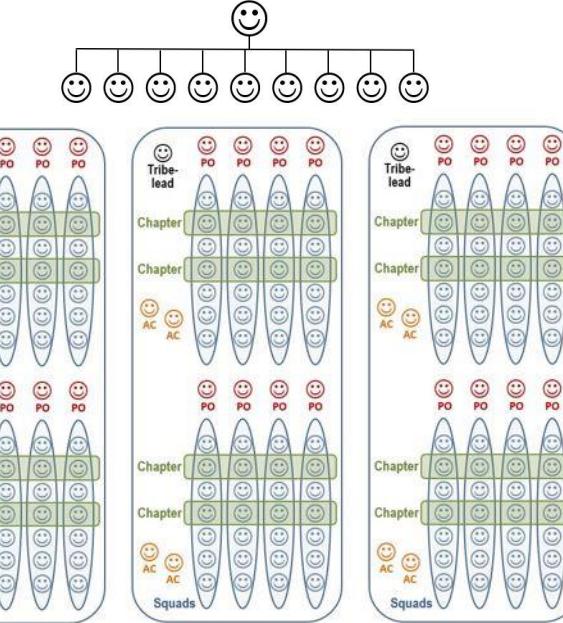
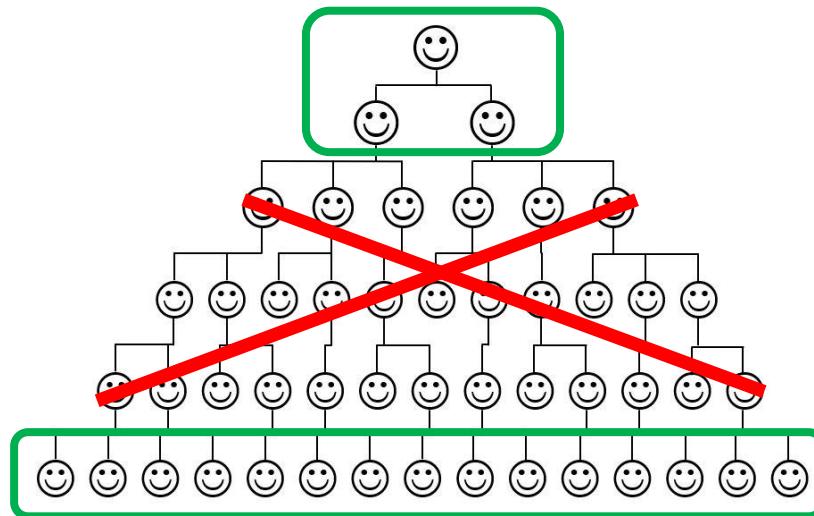
„Squadification“



Transition ING Groep, Amsterdam

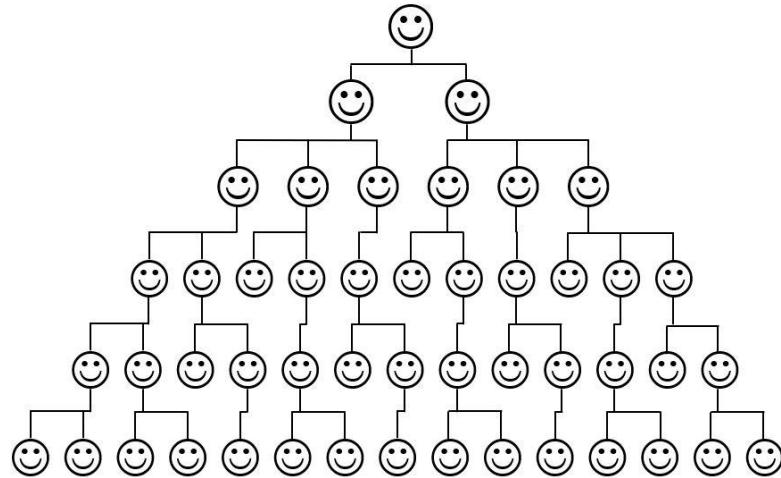


Transition ING-DiBa AG, Frankfurt a.M.

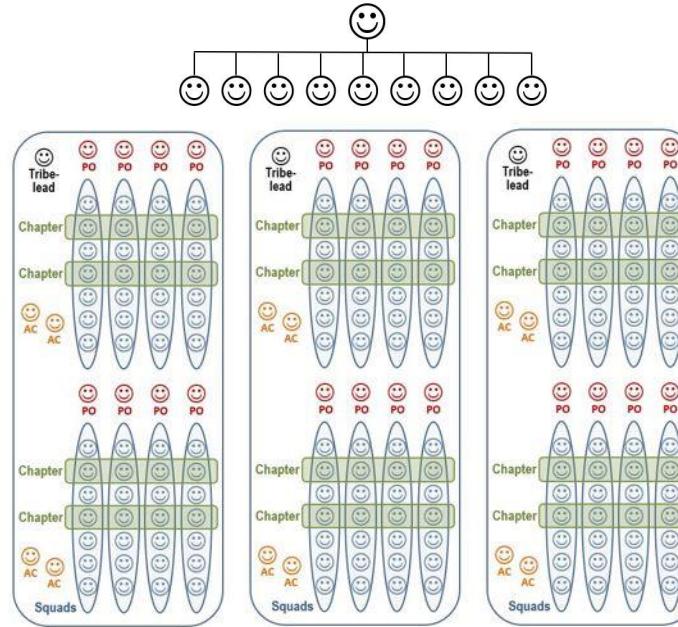


Digital Spin-off: About You (Otto Group)

OTTO



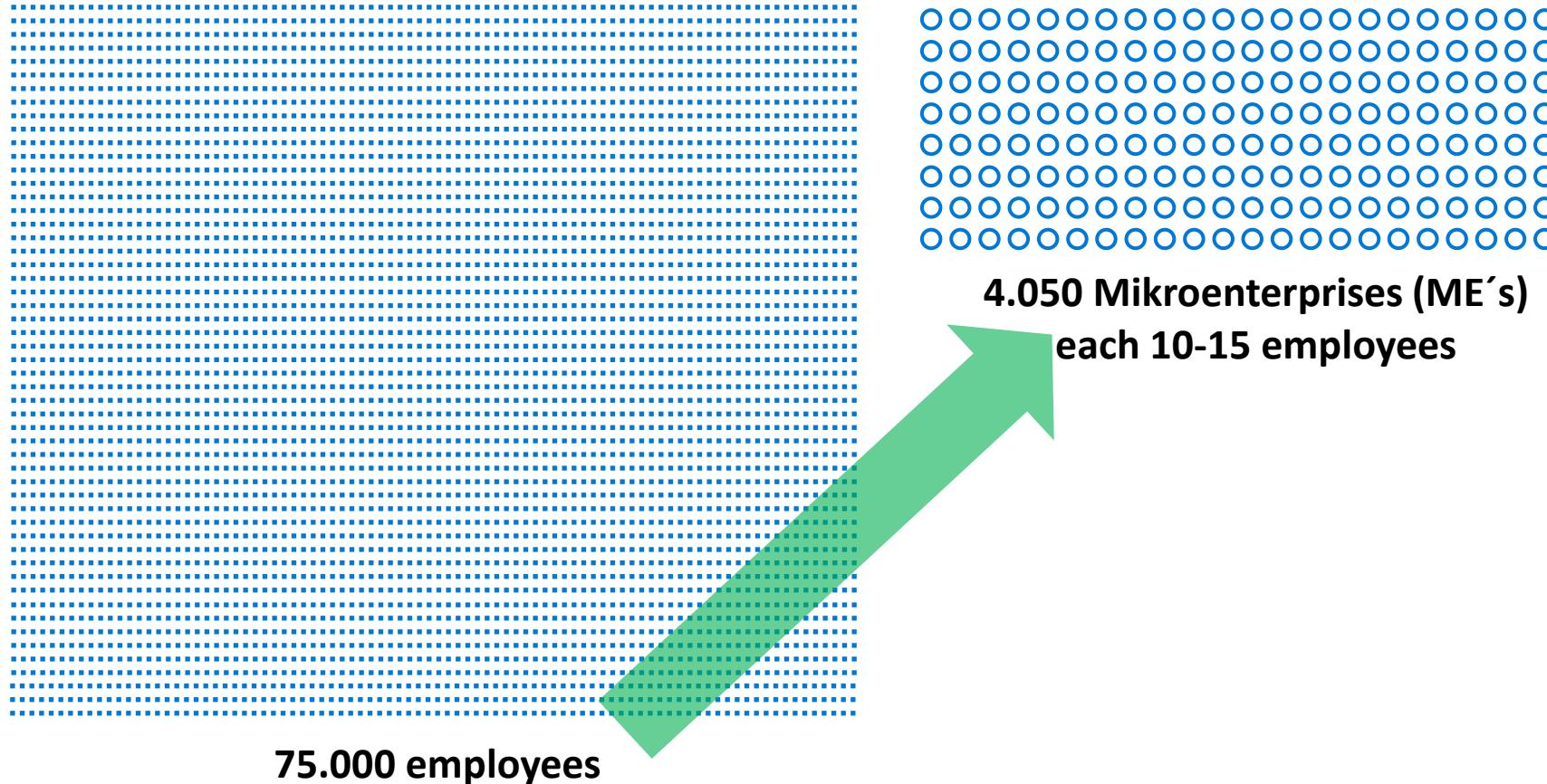
ABOUT YOU[°]



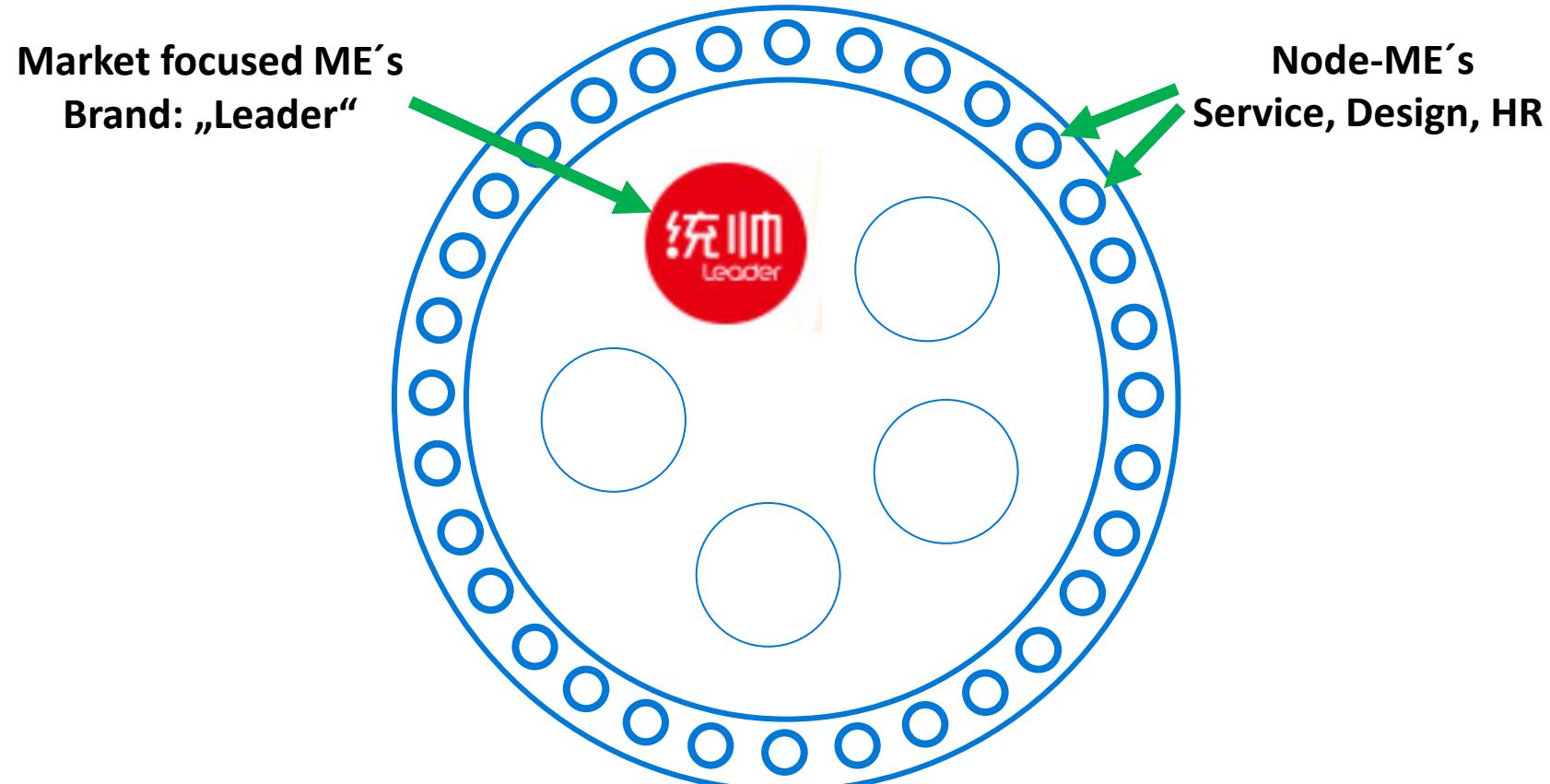
Haier

Transition by CEO

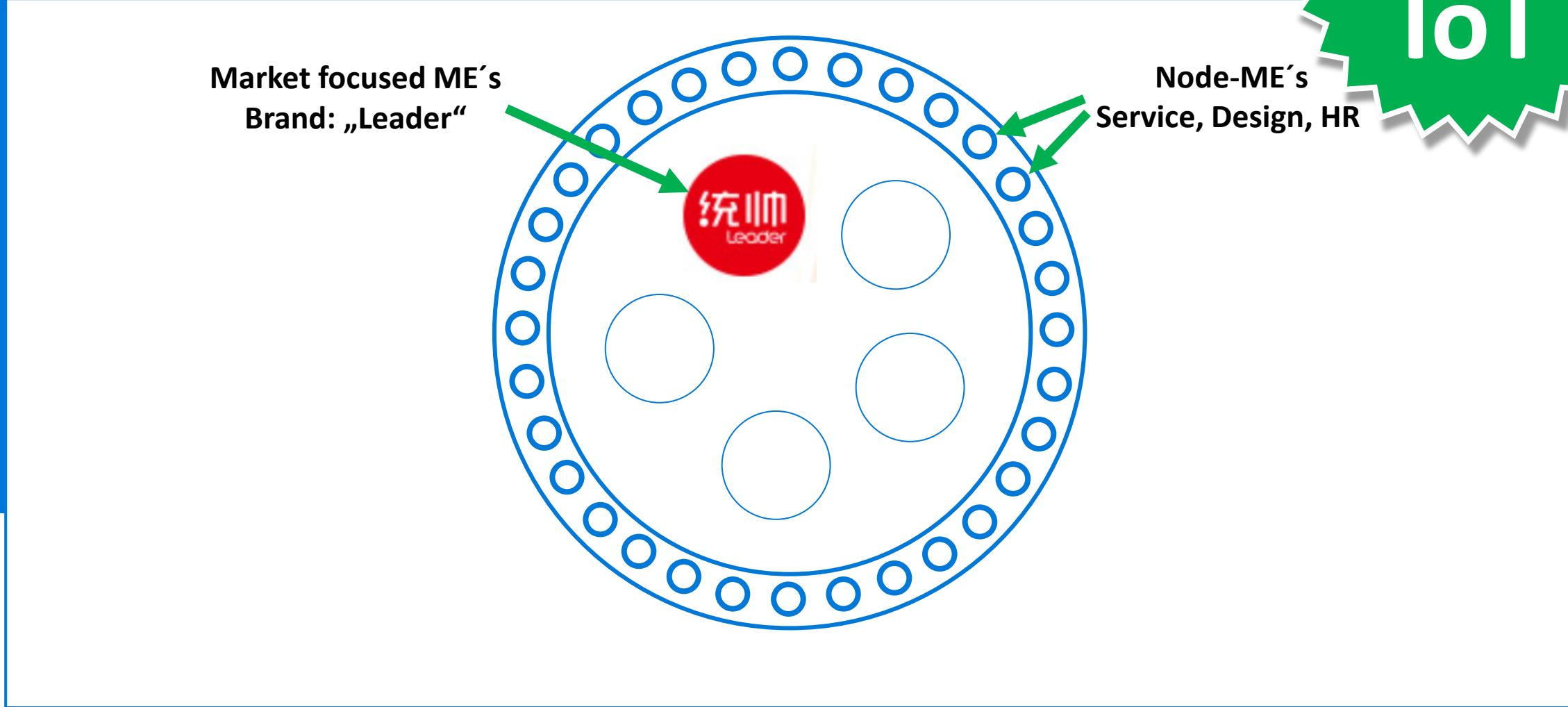
Zhang Ruimin's Transition of Haier Ltd.



Zhang Ruimin's Transition of Haier Ltd.

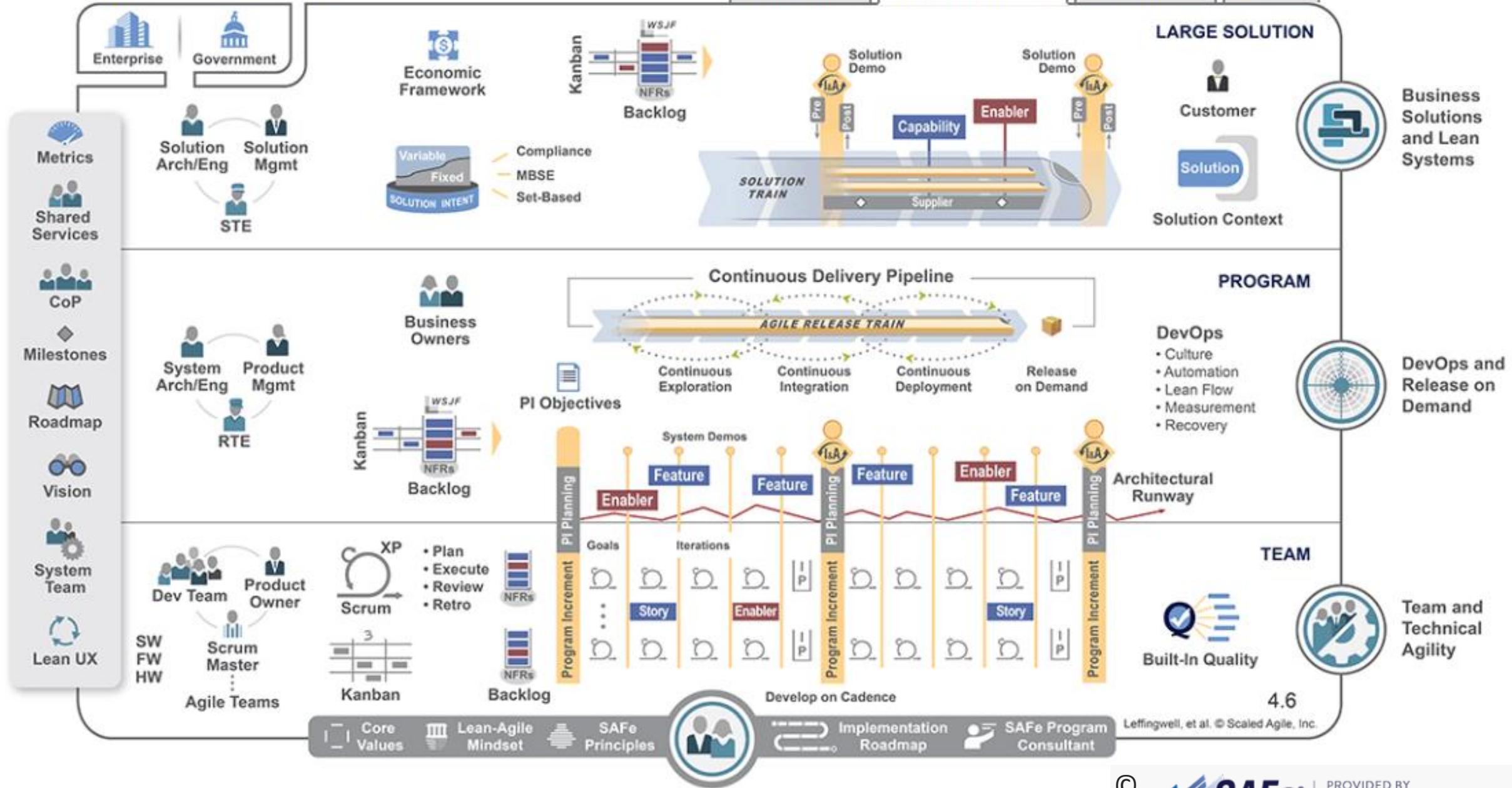


Zhang Ruimin's Transition of Haier Ltd.



SAFe® for Lean Enterprises

Select Configuration



Agilität – eine Modeerscheinung?

McKinsey
& Company

*„Agile sounded good before –
now it's an imperative!“*

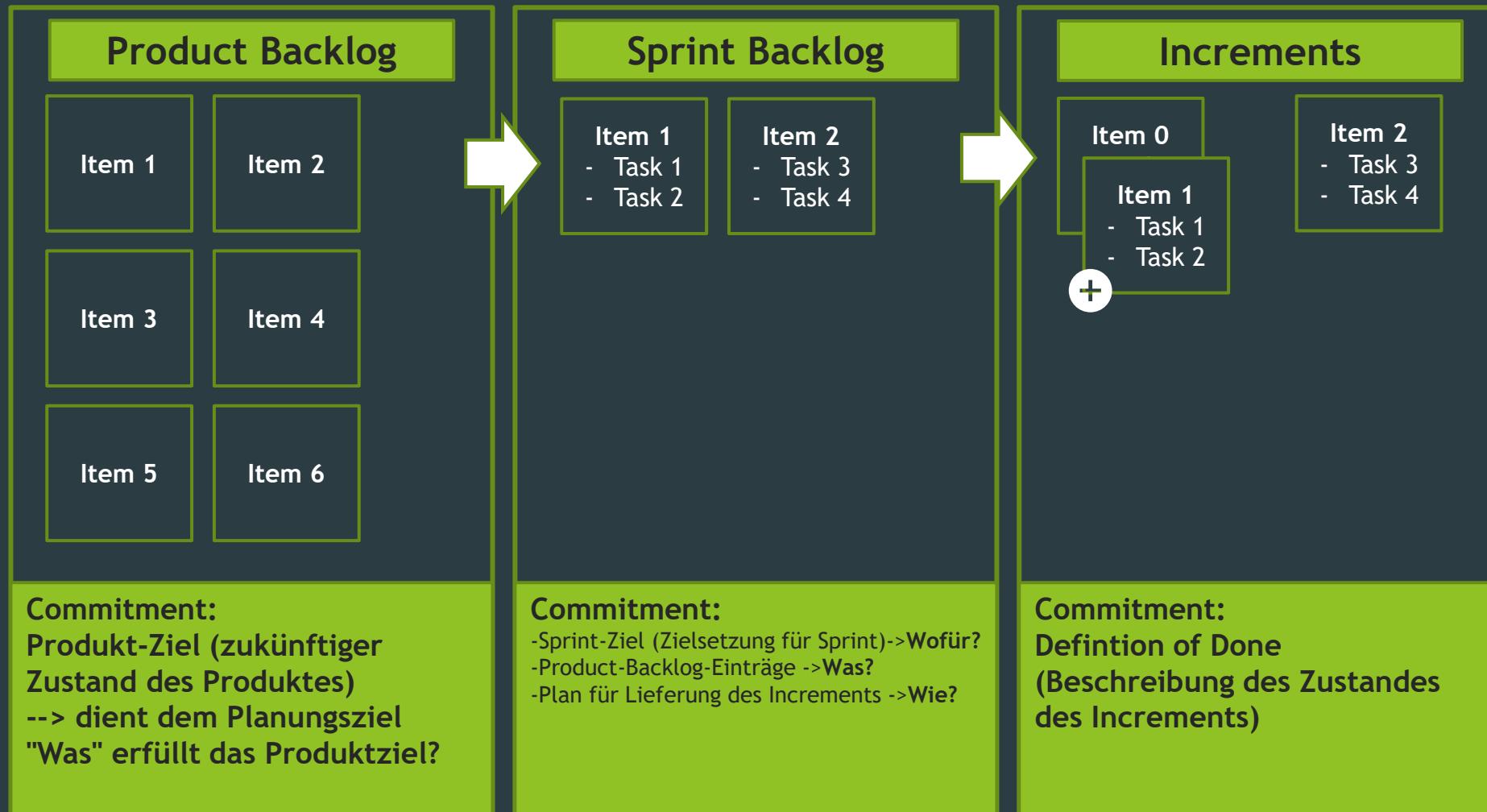
August 2020

BCG

BOSTON
CONSULTING
GROUP

In 2019 wurden mit agilen
Frameworks erwirtschaftet:
ca. \$ 7.000.000.000,-

Ablauf der Artefakte



SPRINT 1

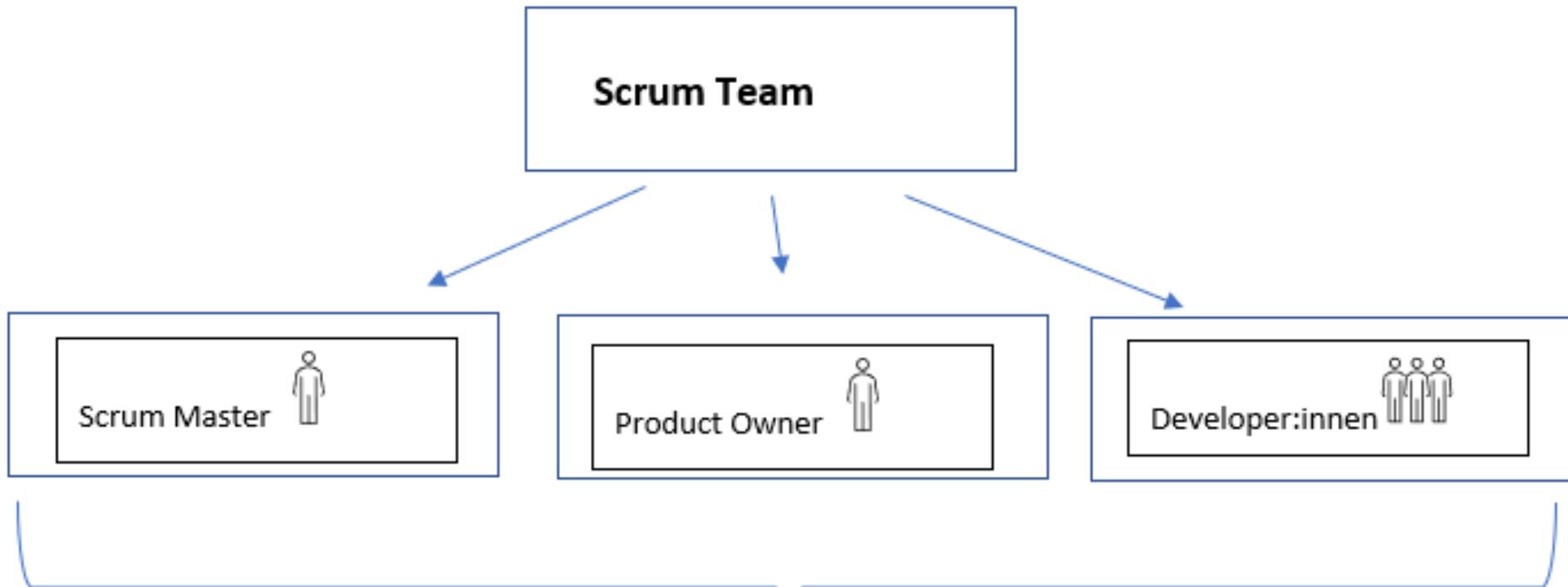
Im Sprint sollen Ideen in Wert umgewandelt werden. Sprints haben eine feste Länge und alle unteren Termine finden im Sprint statt:

1. Sprint
Planning

2. Daily Scrums

3. Sprint
Review

4. Sprint
Retrospective



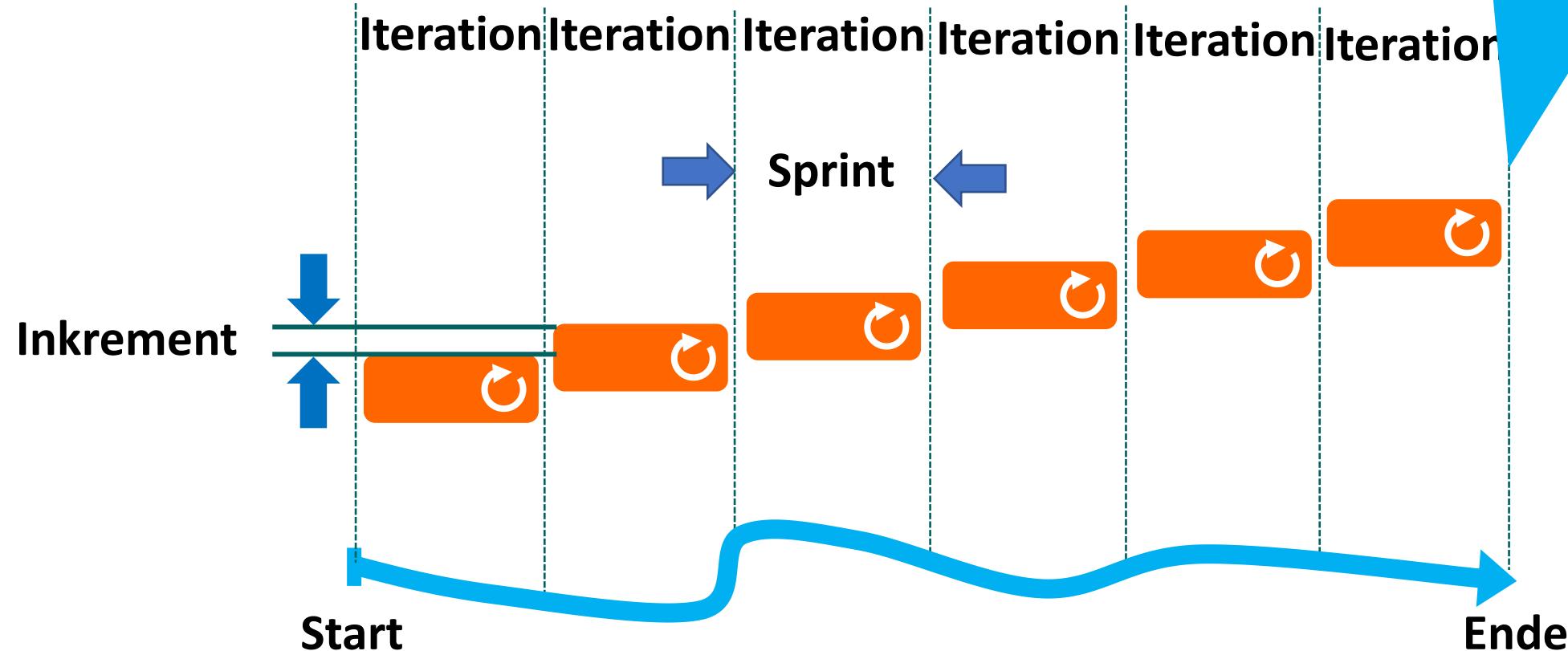
- Gemeinsames Ziel
- Keine Hierarchien
- Arbeitet umsetzungsverantwortlich und selbstorganisiert

Bitte erstellt eine Scrum Prozess-visualisierung, die die drei Elemente Artefakte, Events und Team enthält

(2 Kleingruppen)

Agile Planung: Gleichtaktsystem

iterativ +
inkrementell



cheat sheet - scrum theory

Scrum-Definition

Scrum ist ein leichtgewichtiges Rahmenwerk, welches Menschen, Teams und Organisationen hilft, Wert durch adaptive Lösungen für komplexe Probleme zu generieren. Wert durch adaptive Lösungen für komplexe Probleme zu generieren.

Kurz gesagt fordert Scrum, dass eine Scrum-Metrik ein Umfeld stiftet, in dem

1. eine Produkt Ownerin die Arbeit für ein komplexes Problem in ein Product Backlog einkauft;
2. das Scrum Team aus einer Auswahl dieser Arbeit innerhalb eines Sprints ein wertvolles Increment erzeugt;
3. das Scrum Team und seine StakeholderInnen die Ergebnisse überprüfen und für den nächsten Sprint anpassen;

diese Schritte wiederholt werden.

Scrum ist ein: Probleme es so aus, wie es ist, und finde heraus, ob seine Philosophie, Theorie und Struktur dabei helfen, Ziele zu erreichen und Werte zu schaffen. Das Scrum-Rahmenwerk ist absichtlich unvollständig und definiert nur die Tatsache, dass die Umsetzung der Scrum-Praktiken selbst von Scrum-Team und seinen StakeholderInnen bestimmt werden, die es erfordert. Anstatt des Vierkants detaillierte Anweisungen zu geben, liefern die Regeln von Scrum nur Beschreibungen und Interaktionen.

Scrum ist ein Prozess, der verschiedene Prozesse, Techniken und Methoden integriert.

Scrum erfordert Besondere Praktiken oder macht sie überflüssig. Scrum macht die relative

Wichtigkeit des aktuellen Managements, der Umgebung und der Arbeitstechniken sichtbar, so dass

Verbesserungen vorgenommen werden können.

Scrum-Theorie

Scrum basiert auf Empiric und Lean Thinking. Empiric bedeutet, dass Wissen aus Erfahrung gewonnen wird und Erkenntnisse auf der Grundlage von Beobachtungen geprägt werden. Lean Thinking reduziert Verschwendung und fokussiert auf das Vorrangiges.

Scrum verwendet ein Iteratives, inkrementelles Ansatz zur Optimierung der Vorrangigkeit und zur Erfüllung von Zielen. Es ist ein Prozess, der die Arbeit in kleinere, überschaubare, zeitliche Pakete unterteilt, um die Arbeit zu erleichtern und solche Fähigkeiten ins Gedächtnis zu rufen, die für die Arbeit erforderlich sind.

Scrum konzentriert seine Events zur Überprüfung und Anpassung innerhalb eines kurzen Zeitraums, des Sprints. Diese Events funktionieren, weil die empirischen Scrum-Säulen Transparenz, Überprüfung und Anpassung implementieren.

Transparent

Der empirische Prozess und die erzielende Arbeit müssen sowohl für diejenigen sichtbar sein, die die Arbeit ausführen, als auch für diejenigen, die die Arbeit erfordern. Bei Scrum basieren anfangs die Arbeit auf den vorausgesetzten Zielen und dem geplanten Zeitraum. Anfangs, die wenigstens einen Beitrag zu Entscheidungen führen, die den Wert mitteilen und das Risiko erhöhen. Transparenz ermöglicht Überprüfung. Eine Überprüfung ohne Transparenz ist ineffizient und verhindert.

Überprüfung

Die Scrum-Artefakte und der Fortschritt in Richtung der vereinbarten Ziele müssen häufig und sorgfältig überprüft werden, um potentiell unerwünschte Abweichungen oder Probleme aufzudecken. Um bei der Überprüfung zu helfen, bietet Scrum eine Kader in Form vierer fünf Events.

Überprüfung ermöglicht Anpassung. Überprüfung ohne Anpassung wird als unsinnig betrachtet.

Scrum Events sind darauf ausgerichtet, Veränderungen zu bewirken.

Anpassung

Wenn einzelne Aspekte eines Prozesses von akzeptablen Grenzen abweichen oder wenn das resultierende Produkt nicht akzeptabel ist, müssen der angewandte Prozess oder die produzierten Ergebnisse angepasst werden. Die Anpassung muss so schnell wie möglich erfolgen, um weitere Abweichungen zu minimieren.

Die Anpassung wird schwieriger, wenn die beteiligten Personen nicht bewilligt (empowert) sind oder sich nicht selbst managen können. Ein etabliertes Scrum Team wird erwartet, dass es sich in diesen Schritten wiederholen wird.

Scrum ist einfach. "It is an and defines it as philosophy, theory, and structure help to achieve goals and create value. The Scrum framework is particularly incomplete, only defining the people required to implement Scrum theory. Scrum is built upon the collective intelligence of the people using it. Rather than provide people with detailed instructions, the rules of Scrum guide their relationships and interactions."

Scrum ist simpel. "It is an and defines it as philosophy, theory, and structure help to achieve goals and create value. The Scrum framework is particularly incomplete, only defining the people required to implement Scrum theory. Scrum is built upon the collective intelligence of the people using it. Rather than provide people with detailed instructions, the rules of Scrum guide their relationships and interactions."

Various processes, techniques and methods can be employed within the framework. Scrum wraps around existing practices or renders them unnecessary. Scrum makes visible the relative efficacy of current management, entrepreneurship, and work techniques, so that improvements can be made.

Scrum-Werte

Die empirische Anwendung von Scrum hängt davon ab, dass die Menschen innerer dieser in der Lage sind, Wert zu lieben:

Commitment, Fokus, Offenheit, Respekt und Mut

Das Scrum Team konzentriert sich, seine Ziele zu erreichen und sich gegebenen zu unterstützen. Sein primärer Fokus liegt auf der Arbeit des Sprints, um den benötigten Fortschritt in Richtung dieser Ziele zu erreichen. Das Scrum Team und dessen StakeholderInnen sind offen in Bezug auf die Arbeit und die Herausforderungen.

Die Mitglieder des Scrum Teams respektieren die Arbeit anderer unabhängiger Personen und unterstützen diese, um die Arbeit zu optimieren. Sie unterstützen, mit denen sie zusammenarbeiten, respektieren. Die Mitglieder des Scrum Teams haben den Mut, die Richtung zu tun, an schwierige Probleme zu arbeiten.

Diese Werte geben dem Scrum Team die Richtung vor, was sie Arbeit, wie sie Handeln und wie Verteilen benötigt. Die Erkenntnisse, die gewonnen werden, die Schritte, die unterzogenen werden, und die Art und Weise, wie Scrum angewendet wird, sollen diese Werte stärken und nicht schwächen oder untergraben. Die Mitglieder des Scrum Teams lernen und erforschen die Werte, auf die sie sich beziehen. Diese Werte sind die Basis für die Arbeit des Scrum Teams. Diese Werte sind das Scrum Team und die Menschen, mit denen es arbeitet, verbürgt werden, werden die empirischen Scrum-Säulen Transparenz, Überprüfung und Anpassung implementieren.



Scrum Definition

Scrum is a lightweight framework that helps people, teams and organizations generate value through adaptive solutions for complex problems.

In a nutshell, Scrum requires a Scrum Master to foster an environment where:

1. A Product Owner orders the work for a complex problem into a Product Backlog;
2. The Scrum Team turns a selection of the work into an increment of value during a Sprint;
3. The Scrum Team and its stakeholders inspect the results and adjust for the next Sprint;
4. Repeat.

Scrum is simple. "It is an and defines it as philosophy, theory, and structure help to achieve goals and create value. The Scrum framework is particularly incomplete, only defining the people required to implement Scrum theory. Scrum is built upon the collective intelligence of the people using it. Rather than provide people with detailed instructions, the rules of Scrum guide their relationships and interactions."

Various processes, techniques and methods can be employed within the framework. Scrum wraps around existing practices or renders them unnecessary. Scrum makes visible the relative efficacy of current management, entrepreneurship, and work techniques, so that improvements can be made.

Scrum Theory

Scrum is founded on empiricism and lean thinking. Empiricism asserts that knowledge comes from experience and making decisions based on what is observed. Lean thinking reduces waste and focuses on the essentials.

Scrum uses an incremental, incremental approach to optimize predictability and control risk.

Scrum engages groups of people who collectively have all the skills and expertise to do the work and share or acquire such skills as needed.

Scrum contains four formal events for inspection and adaptation within a containing event, the Sprint. These events work because they implement the empirical Scrum pillars of transparency, inspection, and adaptation.

Transparency

The Scrum process and work repeat to enable the team performing the work as well as those managing the work. Within Scrum, important decisions are based on the perceived state of its three formal artifacts. Artifacts that have low transparency can lead to decisions that diminish value and increase risk. Transparency enables inspection. Inspection without transparency is misleading and wasteful.

Inspection

The Scrum artifacts and the progress toward agreed goals must be inspected frequently and diligently to detect potentially undesirable variances or problems. To help with inspection, Scrum provides cadence in the form of its five events. Inspection enables adaptation. Inspection without adaptation is considered pointless. Scrum events are designed to provide value.

Adaptation

If any aspects of a process deviate outside acceptable limits or if the resulting product is unacceptable, the process being applied or the materials being produced must be adjusted. The adjustment must be made as soon as possible to minimize further deviation. Adaptations becomes more difficult when the people involved are not empowered or self-managing. A Scrum Team is expected to adapt the moment it learns anything new through inspection.

Scrum Values

Successful use of Scrum depends on people becoming more proficient in living five values:

Commitment, Focus, Openness, Respect, and Courage

The Scrum Team commits to achieving its goals and to supporting each other. Their primary focus is on the work of the Sprint to make the best possible progress toward these goals. The Scrum Team and its stakeholders are open about the work and the challenges. Scrum Team members respect each other to be capable, independent people, and are respected as such by the people with whom they work. The Scrum Team members have the courage to do the right thing, to work on tough problems.

These values give direction to the Scrum Team with regard to their work, actions, and interactions. The Scrum Team and its stakeholders are open about the work and the challenges. Scrum Team members respect each other to be capable, independent people, and are respected as such by the people with whom they work. The Scrum Team members have the courage to do the right thing, to work on tough problems.

Version 1.1: Erstellung einer Maßgabe „Das Scrum Team“; interdisziplinäre Team und ihre Arbeitsergebnisse sind transparent und offen für alle. Die Arbeit wird transparent und offen für alle. Die Arbeit wird transparent und offen für alle.

Version 1.2: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.3: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.4: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.5: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.6: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.7: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.8: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.9: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.10: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.11: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.12: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.13: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.14: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.15: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.16: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.17: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.18: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.19: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.20: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.21: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.22: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.23: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.24: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.25: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.26: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.27: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.28: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.29: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.30: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.31: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.32: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.33: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.34: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.35: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.36: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.37: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.38: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.39: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.40: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.41: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.42: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.43: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.44: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.45: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.46: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.47: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.48: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.49: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.50: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.51: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.52: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.53: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.54: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.55: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.56: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.57: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.58: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.59: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.60: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.61: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.62: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.63: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.64: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.65: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.66: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.67: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.68: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.69: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.70: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.71: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.72: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.73: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.74: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.75: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.76: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.77: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.78: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.79: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.80: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.81: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.82: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.83: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.84: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.85: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.86: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.87: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.88: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.89: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.90: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.91: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.92: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

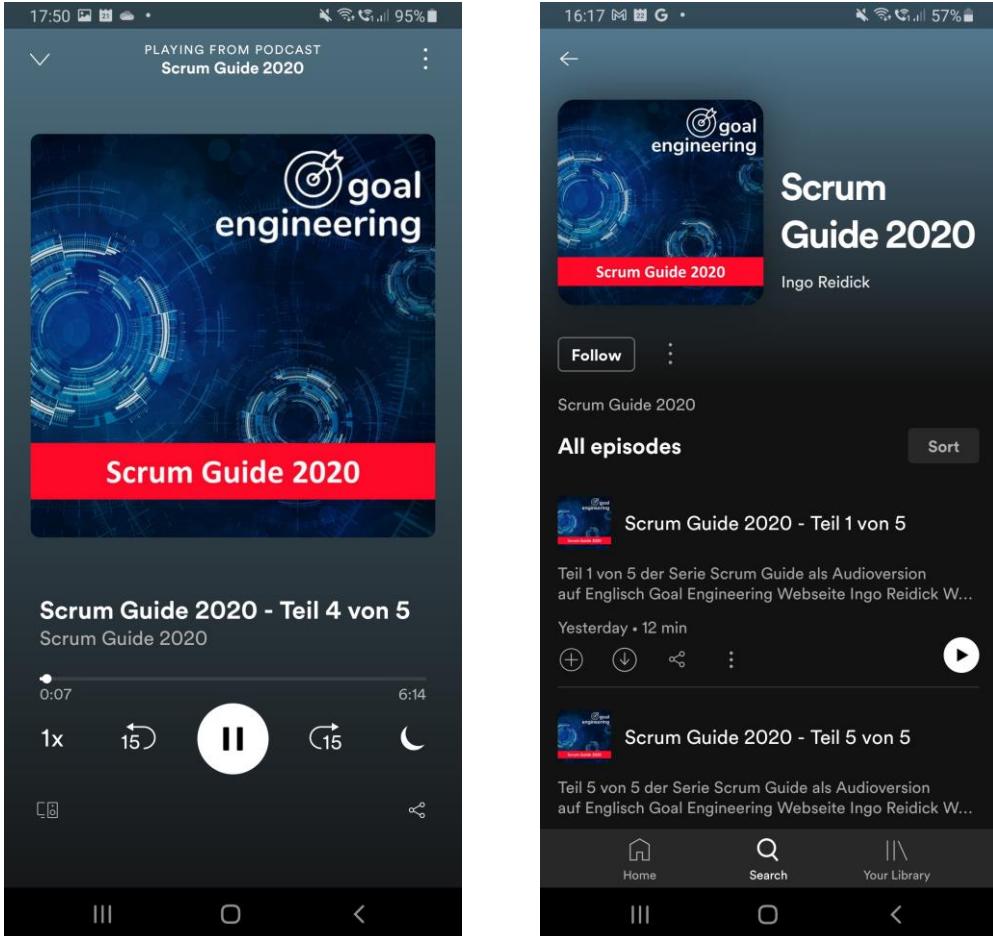
Version 1.93: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum Master agiert als Sichtwart und nicht mehr als Organisator des Team.

Version 1.94: Erstellung einer Maßgabe „Jede Iteration“; Der Scrum

Bitte erstellt einen Spickzettel zur
Scrum-Theory.

(2 Kleingruppen)

Spotify



Bei Spotify nach „Ingo Reidick“ suchen
(Kein Premium-Account notwendig)

Teil 1: Scrum Theory (S.1)

Teil 2: Scrum Team (S.5)

Teil 3: Scrum Events (S.7)

Teil 4: Scrum Artifacts (S.10)

Teil 5: Scrum Guide komplett (S.1 - 13)