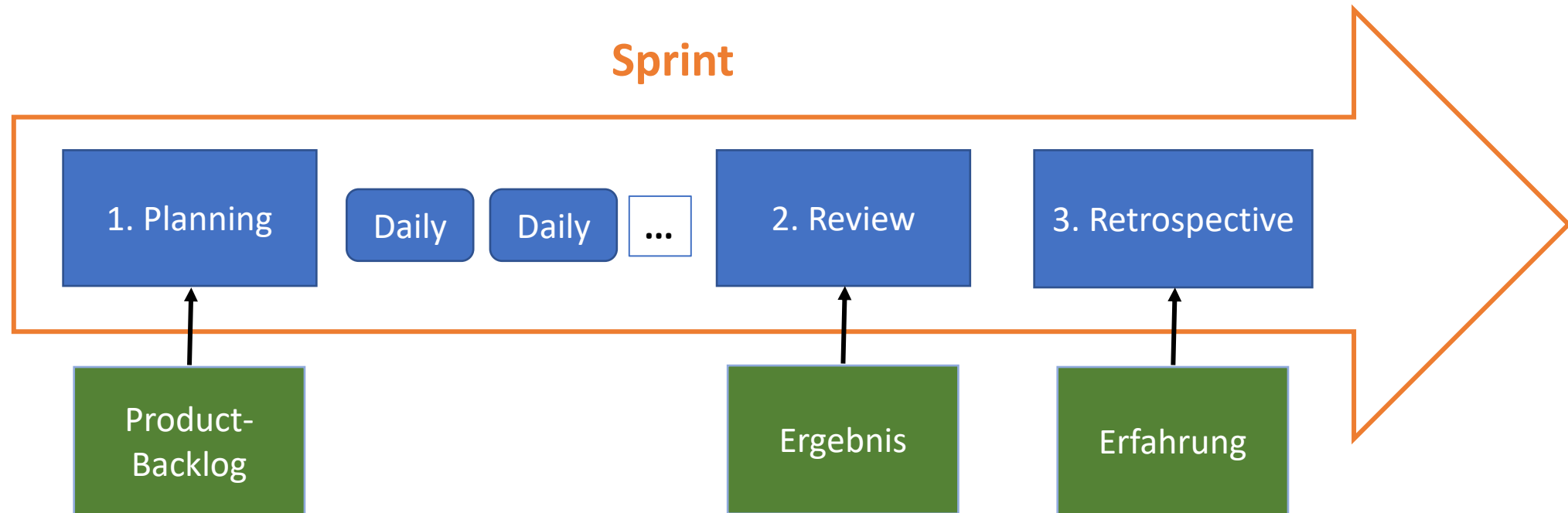


Events

Scrum Events



1. Planning

- Teilnehmer: Scrum Team
 1. Startet den Sprint mit der Auswahl konkreter Backlog-Themen
 2. Product Owner stellt Vorbereitung sicher und ordnet Themen dem Produkt-Ziel zu
 3. Sprint Planning umfasst 3 Themen/Fragen
 - a) Warum ist dieser Sprint wertvoll? Sprint Ziel muss klar beschrieben sein.
 - b) Was kann in diesem Sprint abgeschlossen werden (Done)? Auswahl von Backlog-Themen für Sprint wird getroffen. Kapazität/Machbarkeit/Zeit müssen berücksichtigt werden.
 - c) Wie wird die ausgewählte Arbeit erledigt? Je Backlog-Eintrag wird notwendige Arbeit aufgeteilt in kleinere Einheiten definiert. Hierdurch wird Increment/Fortschritt passend zur Wertung "Done" beschrieben. In Summe ist dies der Sprint-Backlog.

Daily

- Fokus des Events liegt auf dem Arbeitsfortschritt zum Erreichen des Sprint-Ziels
- Teilnehmer: Developer:innen
- Jeden Arbeitstag im Sprint für 15 min. (gleiche Zeit, gleicher Ort)
- Im Event wird der Fortschritt überprüft, der nächste Arbeitstag geplant
 - das Sprint Backlog bei Bedarf anpassen (justieren der zukünftigen geplanten Arbeit)
- Struktur und Techniken beliebig wählbar
- verbessert die Kommunikation, hilft bei dem identifizieren von Hindernissen, fördert die schnelle Entscheidungsfindung, eliminiert die Notwendigkeit für andere Meetings

2. Review

- Ziel des Termins: Ergebnisse des Sprints zu überprüfen und künftige Anpassungen festzulegen
- Teilnehmer: Scrum Team, (wichtige) Stakeholder
- Vorletzte Event des Sprints
- Bei einem einmonatigen Sprint max. 4 Stunden
 - Bei kürzeren Sprints i. d. R. kürzer
- Scrum Team stellt die Ergebnisse seiner Arbeit den wichtigsten Stakeholder:innen vor
 - Fortschritte in Richtung des Produkt-Ziels werden diskutiert
 - Was wurde im Sprint erreicht? , was hat sich im Umfeld geändert?
- Anhand der Informationen werden nächste Schritte diskutiert
 - ggf. kann Product Backlog angepasst werden, um neue Möglichkeiten wahrzunehmen

3. Retrospective

- Teilnehmer: Scrum Team
- Schließt den Sprint ab
- Auf die Dauer von max. 3 Stunden beschränkt
 - Bei kürzeren Sprints ist dieses Event dementsprechend kürzer
- Reflexion über die Qualität der Zusammenarbeit im Scrum Team
 - Offenheit und Transparenz erforderlich
- Überprüfung auf Anpassungs- und Optimierungsbedarf für die Zukunft
- Aufdeckung von Problemen
- Wirkungsvollste Verbesserungen werden schnellstmöglich umgesetzt
 - Ggf. Im Sprint-Backlog für den nächsten Sprint aufgenommen
- Nach diesem Event beginnt der nächste Sprint