

# Scrum Artefakte

Christian Drecksträter, Jan Luca Oberländer

# Allgemeine Information - Artefakte

- Per Definition drei Artefakte im Scrum vorhanden
  - Product Backlog
  - Sprint Backlog
  - Inkrement
- Sie beinhalten Commitments
  - Product Backlog ==> Produkt Ziel
  - Sprint Backlog ==> Sprint Ziel
  - Inkrement ==> Definition of Done
- Artefakte
  - repäsentieren Arbeit oder Wert
  - erhöhen Transparenz & Fokus (z.B Teilfunktionen des Ziel-Produktes)
  - ermöglichen den Fortschritt messbar zu machen (Inkrement)
  - dienen zu Erhöhung der Empirie und Scrum Werte

# Arten des Backlog

## Produkt Backlog

- Aufgaben für Umsetzungsteam
- Aufteilung in Teilaufgaben
- Produktziel
  - Langfristig Arbeitseinteilung
  - Nur ein Ziel für ein Team

## Sprint Backlog

- Product Backlog Elemente
  - Aufnahme durch Sprint planning
- Echtzeitbild wird aufgezeigt
  - Zeithorizont
- Aktualisierung bei Bedarf
- Sprint Ziel
  - Flexible Arbeitseinteilung
  - Teamgedanke wird gestärkt

# Arten des Backlog

## Increment

- repräsentiert geschaffenen Werte
- "fertig" ==> entspricht der "Definition of done"
  - Mehrwert vorhanden
- muss verwendbar sein
- Definition of Done
  - formale Beschreibung des Increments
  - Definion durchs Scrum Team